

キャラクター名 プレイヤー名

妖魂 白夢

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	格闘家	カヴァー	庭師
オプション		年齢	18	性別	女
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32%
出自	双子	経験	永劫の別れ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
楼観剣 (インフィニティエボン)	白兵	5r+3	3	14		1
白楼剣 (ダブルクリエイト)	白兵	5r+3	3	14		2
人符『現世斬』	白兵	6r+3		28		3+4+5
人鬼『未来永劫斬』	白兵	6r+3		28		3+4+5+6 ドッジ-2個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品						合計装甲：	0	合計回避：	0	
						ロイス				
						対象	感情(pos)	感情(neg)	タマネ	消費
						Dロイス錬金術師	P	N		
							P	N		
							P	N		
							P	N		
							P	N		
							P	N		
							P	N		
							P	N		
							P	N		
							P	N		
						最大財産P:	4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフィニティエボン	1	3+2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器表参照								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 1の攻撃力を+LV 1の作成個数を2つに増やす								
CR：ノイマン	2	2						
効果：								
マルチウエボン	1	3	メジャー	武器	-	対決		
効果： 二つの武器の合計攻撃力で攻撃できる								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果： 判定ダイス+LV								
抜き打ち	1	3	メジャー	武器	-	対決	1シーン1回	
効果： ドッジ-判定ダイスLV*2個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								