キャラクター名: GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9)

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	6		23	3
		敏捷度	18	8		34 + 2	6
体	9	筋力	4	2		15	2
		生命力	6	3		18	3
心	11	知力	4	3		18	3
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	15	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	19	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド 補助動作で[炎/水・氷/雷/風]の属性付与	1H	5	1	2d+ 14	9	12	10										
ブレードスカート 回避達成値が相手命中より+4以上時反撃	2H#	—		2d+ 13	9	11	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石<20点>	○□□○□□
魔晶石<4点>x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 19	4

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳	
顔	
首	
背中 そよ吹きマント	射撃攻撃への回避+1
右手 疾風の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 宝石ケース	土4 水・氷3 光3 = 500G

装備品	説明
左手	
ブレードスカート	相手命中に対して回避+4以上で反撃

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
エレメンタルブレイド専用化	50
アラミドコート専用化	50
バックラー専用化	50
多機能ブラックベルト購入&専用化	70
ブレードスカート専用化	50
専用スカウト用ツール購入	50
名誉点 所持 230 /合計	550

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟