

キャラクター名
ダンテ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	何でも屋
オプション		年齢	40	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	絶縁	邂逅	依頼人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	2	1	3			6	(非装備時)	15
精神	3	0	0			3	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
エボニー (ハンドレットガンズ)	射撃	6r+3		11		
アイボリー (ダブルクリエイト)	射撃	6r+3		11		
ワイルドスタンブ	射撃	9r+3		22		
レインストーム	射撃	14r+3		24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリク 消費
Dロイス 錬金術P		N	
霧谷 雄吾	P 信頼	N 無関心	
兄	P 遺志	N 隔意	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器参照								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 1の攻撃力+1 生産個数2つに変更								
CR:モルフェウス	2	2						
効果:								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
マルチウエボン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力武器2つの合計								
コンバットシステム	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 指定:射撃 判定ダイス+LV+1								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--