□ キャラクター名 □ プレイヤー名 —															スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンテ															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
													効果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	- ラ化			
シンドロー』	レフェウ	フス		ワークス	UGNI-	-ジェン	ノトB カ '	トB カヴァー		何でも屋			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
			ノイマン	/イマン										効果:					コスト分の	DHPで復活	•		
オプショナル	オプショナル				年齢	4	40		性別		男			ハント゛レットカ゛ンス゛	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-		
覚醒	素体衝動			b	闘争	闘争		初期侵食率		32		効果:					武器						
															ブルクリエイト	1	3	マイナー					
出自	親の	親の理解 経験			Ę	絶縁	把 稼		逅	依頼人			効果:				1の攻撃		産個数2つ	に変更			
	基太値		ワークス ボーナ		-+7	ス成長	他修	他修正			HP	2.			C R : モルフェウス	2	2						
肉体			0	_	0	·	פוטו		能力値 1		 ·動値	1:		効果:					_	,			
感覚		2	1		3				6		*************************************	_			カスタマイズ	1	2	メジャー	_		対決	-	
精神		3	0		0				3		る。 闘移動			効果:						ス+LV個			
社会		2	0		0				2	_	力移動				マルチウエポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
														効果:					_	#2つの合計		1	T
肉	感覚					精神			社会				ンバットシステム	1	3	メジャー			対決	-			
	SL	修正	技能			修正	技能	SL	修正	技能		SL 作	多正	効果:				指定:	射撃 判定	Eダイス+L	_ V +1	1	T
白兵			射擊		3		RC	1		交流						★							
回避			知覚	Í	1		意志			調道		1		効果:						,			
運転:			芸術:			知訓	哉:		_	情報:し	JGN	2											
運転:		芸術:			知訓			情報:					効果:					1	,				
運転:		芸術:			知記				情報:														
運転:		芸術:				識:			情報:				効果:										
運転:			芸術:			知詞	哉:			情報:													
武器·二	コンボ	<u> </u>	能力 命中値 G		G	値 攻撃力	射程			メモ				効果:							1	1	I
			射撃 6			11	2312																
アイボリー(ダブルクリエイト)						11							効果:								1	I	
ワイルドスタンプ																							
レインス			射撃 14r+3 24										効果:			_			_			T	
防具	Į		価格	装甲	回	避行動				メモ				効果:									
	所持品 合計装甲: O 合計回避: O																						
ロイス																							
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費												neg) 성	イ消費										
D ロイス 錬金術 P N												<u> </u>											
霧谷 雄吾 P 信頼 N 無関心												関心											
									Р		N												
									Р		N												
							P N																
								P N															
											'												
						最大財産P: 6			残り財	り財産P:													
			l																				