キャラクター名: アルク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	魔神を見たことがある		
経験点	2010		師と呼べる人物がいる		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	5		26	4
		敏捷度	6	1		18	3
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	4	2		14	2
心	11	知力	12	5		28 + 2	5
		精神力	7	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	8		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
防具習熟S/非金属鎧	IB32 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能		合計値		1	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ	1H	1		2d+ 12	12	10	20										
魔神の契約書	1H			2d+ 0		0											
魔神の契約書	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	10

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 操りの腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ

ライフォス教団の暗部、主に魔神使いとラーリス教徒を異端として審問する代行者。
非人道的な魔神使いや魔神を狩るために魔神使いとしての能力を持った存在。
ライフォス教団としては魔神使いが教団内にいることを表ざたに出来ないため完全に秘匿され、異端審問官は神官としての能力や聖印を所持しない。

幼い時分に両親を魔神に殺されライフォス教団の異端審問官に拾われた。
両親の敵を討つため拾われた審問官を師と仰ぎ力を得ようとするが、当の師はかなりの社会性のない人間で、酒や博打、各地で借金をして回るなどかなり破天荒な生活をしており自分も小間使いやらなにやらに振り回されっぱなしであった。
そんな生活の中で人の裏や表やらを見て育ってきたため割と達観している。むしろ歪まずに比較的真面目に成長したのは奇跡か反面教師か。
破天荒な師だがやるべきことはやっており、戦う姿を後ろから見ることで教わるべきことは教わり、何とか独り立できるぐらいにはなったので半ば放り出される形で正式な異端審問官となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
剣のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)x13	○□□○□□
	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
魔神の契約書x45	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
A級緑x15	○□□○□□
	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
陽光の魔符Ⅰx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□