キャラクター名: ブート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1440				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2		20	3
		敏捷度	10	2		20	3
体	8	筋力	7	5		20 + 1	3
		生命力	9	1		18	3
心	5	知力	9	2		16 + 2	3
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト/放浪神サドゥール	1		
スカウト	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
二刀流	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 11	11	10	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 9	11	10	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
保存食(お得用)x3	○□□○□□
3点魔晶石x30	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 17338 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	お頭から

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟