

キャラクター名  
ト部 竜輝 130点

プレイヤー名

|        |                   |    |      |           |          |     |
|--------|-------------------|----|------|-----------|----------|-----|
| シンドローム | オルクス<br>ブラム=ストーカー |    | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー     | 高校生 |
|        | オプション             |    | 年齢   |           | 性別       | 男   |
| 覚醒     | 探求                | 衝動 | 恐怖   | 初期侵食率     | 36 %     |     |
| 出自     | 双子                | 経験 | 実験体  | 邂逅        | 腐れ縁:春日恭二 |     |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 34 |
| 肉体 | 1   | 1    | 0    |    | 4   | 6   | 行動値    | 8  |
| 感覚 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | (非装備時) | 8  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 13 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 26 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 2  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 4  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    | 1  | 調達      | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

|        |    |      |    |     |    |    |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 素手     | 白兵 | 6r+2 |    | -5  |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| 情報収集チーム |  |
| 手配師: コネ |  |
| 思い出の一品  |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |
|         |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス           |         |         |    |    |
|---------------|---------|---------|----|----|
| 対象            | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | 消費 |
| 実験体           | P       | N       |    |    |
| 春日恭二          | P 執着    | N 敵愾心   |    |    |
| 双子            | P 遺志    | N 劣等感   |    |    |
| 矢神秀人(やがみ ひでと) | P 好奇心   | N 猜疑心   |    |    |
|               | P       | N       |    |    |
|               | P       | N       |    |    |
|               | P       | N       |    |    |

最大財産P: 8 残り財産P: 3

| スキル名   | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト  | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リフレックス   | 2  | 2    | リアクション | 至近 | 自身  | シンドローム |      |    |
| 効果: 組み合わせた判定のC値-Lv (下限7)   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 血霧の盾   | 3  | 1    | リアクション |    | -   | ドッジ技能  |      |    |
| 効果: ドッジ判定と組み合わせ可能。ドッジのC値-1 (下限6)。HPを5点消費。                          |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 妖精の手   | 2  | 4    | オート    | 視界 | 単体  | 自動     |      |    |
| 効果: 対象の判定のダイス目を一つ10にする。シナリオにLV回まで使用可能                              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 運命の切り替え  | 3  | 3    | オート    | 視界 | 単体  | 自動     |      |    |
| 効果: 対象がドッジに失敗した場合、代わりにドッジをおこなう。成功時、対象はドッジに成功したように回避する              |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 反転する運命   | 1  | 4    | オート    | 至近 | 自身  | 自動     | リミット |    |
| 効果: 《運命の切り替え》と同時に使用する。成功時、本来の効果に加えて、攻撃をおこなったキャラクターに命中させる(リアクション不可) |    |      |        |    |     |        |      |    |
| ハイブリーディング  | 1  | 6    | オート    | 至近 | 自身  | 自動     | 120% |    |
| 効果: EF1つの使用回数を回復。等しい侵蝕値分のHPを失う。                                    |    |      |        |    |     |        |      |    |
|  | ★  |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:  |    |      |        |    |     |        |      |    |

◆シナリオデータ  
プレイヤー人数: 3~5人  
PCの消費経験点: 初期作成 (130点)  
プレイ時間: 3~4時間  
使用可能サブリ: 自分が持っているものはすべて

◆トレーラー  
昨日と同じ今日、今日と同じ明日。このままの日々が、ずっと続くと思っていた  
だが、世界は知らぬうちに変貌していた  
きっかけは、ある日起きたバス転倒事故。  
秘められた力は覚醒し、隠された真実が突きつけられる  
それは、ずっと続くと思われた日常がボロボロと崩れはじめた日――

ダブルクロス The 3rd Edition  
『Crumble Days (クラブルデイズ)』  
ダブルクロス――、それは裏切りを意味する言葉。

◆PC②用ハンドアウト  
ロイス: 矢神秀人(やがみ ひでと) 推奨感情 P: 好奇心/N: 猜疑心  
カヴァー/ワークス: 高校生/UGNチルドレン  
キミはUGNの施設で育てられたUGNチルドレンである。現在、矢神秀人という学生を追跡調査している。彼には、FHのエージェントではないかという疑いがある。しかし、彼を見失ってしまった直後、バスが横転し、爆発炎上する大きな事故があった。