キャラクター名: エフテ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	一回目のハプニング:過去の配偶者に追われている→一方的な求婚?		
経験点	0		二回目のハプニング:フォルトナの声を聴いた→地底に迷い込んだ時		
			三回目のハプニング:蛮族に攫われたことがある→ディアボロ種に同胞にされかけた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11			17 + 1	3
		敏捷度	9			15	2
体	11	筋力	3			14	2
		生命力	2			13	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 25 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 スマルティエの巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメアの幼少期-妖精に会いに行っていた-
ナイトメアの少年期-自然の中で学ぶ-
冒険に出た理由:予言によって

性格はいたって純真で素直、けれど人見知り
人のぬくもりに弱い

自分の親について記憶の薄いエフテは農村の教会で過ごしていた
ナイトメアであっても村の中には理解者やリルドラケンの姿もあり、一部から避けられる事はあっても孤立することはなかった
自然の恵みを大事に思い、時間の多くを自然と共に過ごしてきたが蛮族に攫われ、その上スカウトされた過去がある
蛮族に同情している訳でも意気投合している訳でもないが、確かに人間同士の不和や自身と他者との心の溝に疑念を覚えていたエフテは

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟