

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	16	12	10	13	13
ボーナス	3	4	5	4	3	4	4
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	6	4	4	5	5

HP	76
MP	65
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	アダマンチウムバックラー					5			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	5	10	8
スキル	ホーリーボール					4	4		
その他									
総計(右)			6	2					
総計(左)			6	7	7	26	9	11	7
総計(両)			6	9					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
初期作成費用差分	毒消し 3
ダガー	HiMPP2
ダガー	武器・防具売却差分
ダガー	ファインウィップ
冒険者セット	
ベルトポーチ	600報酬金
バックパック	ファインウィップ
HPP 2個	ダガー売る 2本
MPP 1個	ポーションホルダー
第1羽報酬	ファインウィップ 2つうる
HPP1本	ソードブレイカー×3

現在重量:	13	所持金:	229	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果	視界	単体	自動成功	1/シナ	
効果: スキル打消し								
アンビデクスタリティ	1		パ		自身			
効果: 装備: 短剣・鞭の命中、攻撃、行動を合計し、部位: 双のひとつの武器として扱う。「効果」はすべて発揮するが使用に宣言を必要とするものは同時に宣言できない。								
アンリミテッドアームズ	1		パ		自身			
効果: 貴方が装備している武器に「種別: 召喚具」を追加する。装備が外れるとこの効果はなくなる								
AM:召喚具	1		パ		自身			
効果: 武器の命中+1 d								
LV1↑ Lv2↓	◇							
効果:								
ライトシュート	1	6	×	20	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1 d ダメージ3 dの光属性魔法ダメージ								
ホーリーフェザー	1		パ		自身			
効果: 飛行状態になる 飛行状態の間、隠密状態にはなれない。 召喚具を装備した際に飛行状態になるかを選択すること。またムーブで適用・解除を行う								
リミットリリース	5	6	イニ		自身	自動成功	1/シーン	
効果: 装備中の召喚具1つ指定 その武器御攻撃力SL×3する。ラウンド終了時まで また、ラウンド終了後、その武器は破壊される								
LV2↑ Lv3↓	◇							
効果:								
バタフライダンス	1		パ					
効果: 回避+1 d								
ホーリーボール	1		パ					
効果: 物魔防+SL×2								
LV3↑ Lv4↓	◇							
効果:								
ディバインキャスター	1		パ					
効果: 魔術判定の達成値+SL+1								

魔術師の家系に生まれたフィオリーナは魔法の修行もやっていたが基礎魔法を覚えることができずにいた。家族からは「気にすることはない、自分のペースでやればいいんだ」と言われたが、周りからの嘲笑されて家族が貶されるのをフィオリーナは嫌がっていたし、そのことで悩んでいた。そのことを親友であるリリスに打ち明けると「いっそのこと冒険者になって活躍すればいいんじゃない? 貶した連中も見返すことできるし」と言われ、冒険者になることを決意する。元々冒険にも興味があり、宝探しやいろんな場所に行ってみたい気持ちは幼いころからもっていたのでグランフェルデンへとやってきた。フィオリーナが魔法を全く使えないわけではない。

・追加設定イメージ  
 家名はシエルリング グランフェルデンでは有名な魔術師の家系  
 父親はスーヴェン=シエルリング 母親はクリスタ=シエルリング  
 両親はフィオリーナに期待をしていたが魔法の才能がないことに父親は嘆いていた。  
 この事は魔術委員会(らしきもの?)に報告せざるを得なかったので家の品位が落ちてしまった。  
 その品位を維持するために委員会からの悪辣な依頼をこなす必要があり、それは今後フィオリーナにも関わらせることとなるのであった(多分)

フィオリーナの特典スキル「マジックグランティング」マイナー MP6点攻撃で1点でもダメージを与えた場合に次の効果の一つを選んで付与する。・対象の回避を-3する。・対象の防御点を-5する。・対象の攻撃ダメージを-5する。効果はシーン継続で、同じ効果は重複しない。この効果を適用している間はムーブアクションが行えない。この効果はフリーアクションで解除できる。もちろん両親はフィオリーナに関わりを持たせないようにしていたのであったが・

