

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |     |     |     |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス  | ウォーリア | Lv.1: |     | レベル | 7   |
| サポートクラス | バード   | Lv.1: | バード | 性別  | 女   |
| 称号クラス   |       |       |     | 年齢  | 26  |
| 種族      | ドウアン  |       |     | 境遇  | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 狩人    |       |     | 目標  | 金銭  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 17 | 14 | 9  | 6  | 9  | 22 | 9  |
| ボーナス  | 5  | 4  | 3  | 2  | 3  | 7  | 3  |
| クラス修正 | 1  | 1  | 1  | 0  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 6  | 5  | 4  | 2  | 4  | 8  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 82 |
| MP   | 69 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |              | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 金剛の斧         | 至近 | -2  | 18  | 0   | 0  | 0  | -2 | 0  |
| 左手    |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | 闇夜の帽子        |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | 妖精のチェインメール   |    |     |     |     | 7  | 1  |    |    |
| 補助    | ファインポイントアーマー |    |     |     | -1  | 5  |    |    |    |
| 装身具   | 高級楽器         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |              |    | 5   | 0   | 4   | 0  | 8  | 8  | 11 |
| スキル   |              |    |     |     |     | 3  | 3  |    |    |
| その他   |              |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |              |    | 3   | 18  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |              |    |     |     | 3   | 17 | 12 | 6  | 11 |
| 総計(両) |              |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |              |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   | 2   |     |     | 2  | + d   |
| 呪歌判定   | 8   |     |     | 8  | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| 冒険者セット    |  |
| ベルトポーチ    |  |
| バックパック    |  |
| ポーションホルダー |  |
| HPP3      |  |
| MPP2      |  |
| 毒消し       |  |
| MPP2      |  |
| HPP1      |  |
| HiMPP2    |  |
| HiHPP3    |  |

|       |    |      |       |        |  |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量: | 10 | 所持金: | -7105 | 預金・借金: |  |
| 最大重量: | 24 |      |       |        |  |

| スキル名       | SL   | コスト | タイミング | 射程 | 対象  | 判定   | 制限      | メモ |
|------------|--|-----|-------|----|-----|------|---------|----|
| ウイング       | ★  | -   | ムーブ   | -  | 自身  | 自動成功 |         |    |
| 効果:        | 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する                          |     |       |    |     |      |         |    |
| バッシュ       | 5  | 4   | メジャー  | 武器 | 単体  | 命中   |         |    |
| 効果:        | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                                     |     |       |    |     |      |         |    |
| ブランドッシュ    | 3  |     |       |    |     |      |         |    |
| 効果:        |  |     |       |    |     |      |         |    |
| アームズマスタリー斧 | 1  |     |       |    |     |      |         |    |
| 効果:        |  |     |       |    |     |      |         |    |
| バラード       | 5  | 6   | m j   | 20 | 範囲  | 呪    |         |    |
| 効果:        | 使用する際に物理か魔防選択し、防御力SL×2 シーン終了まで                             |     |       |    |     |      |         |    |
| バスカー       | 1  |     |       |    |     |      |         |    |
| 効果:        | プリプレイ精神×100G   |     |       |    |     |      |         |    |
| スレノディ      | 1  | 10  | MJ    | 20 | 範囲  | 呪    | シナリオSL回 |    |
| 効果:        | 使用する際に属性1つ選択、対象の属性を選択した属性に変更する。この効果はシーン終了まで                |     |       |    |     |      |         |    |
| リバウンドバッシュ  | 1  | 3   | バッシュ  |    | 自身  | 自動成功 | 両使用     |    |
| 効果:        | バッシュと同時に使用、対象単体と射程武器を対象：範囲6体 射程至近に変更する。                    |     |       |    |     |      |         |    |
| グレイブパイン    | 1  |     | MJ    |    | 自身  | 精神   |         |    |
| 効果:        | 情報収集を精神判定を行う。その精神判定に+1D                                    |     |       |    |     |      |         |    |
| アセティック     | 1  |     |       |    | 自身  |      | CL5以上   |    |
| 効果:        | 物理・魔防+3  |     |       |    |     |      |         |    |
| ボルテクスアタック  | 1  |     | 効果参照  |    | 自身  |      | 1/シナリオ  |    |
| 効果:        | 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を対象：単体☆に変更、ダメージに+CL×10                    |     |       |    |     |      |         |    |
| ジョイフルジョイフル | 1  | 7   | MJ    | 20 | 単体☆ | 呪    | SL/シーン  |    |
| 効果:        | 行動済みのキャラクターに友好、対象を未行動にする。                                  |     |       |    |     |      |         |    |
| マズルカ       | 1  |     | 効果参照  |    | 自身  | 自動成功 | 1シーン    |    |
| 効果:        | タイミング：メジャー 判定：呪歌判定の分類：呪歌と同時に使用する。そのスキルを対象：場面選択 射程：視界に変更する。 |     |       |    |     |      |         |    |
| オラトリオ      | 1  | 8   | MJ    | 20 | 範囲  | 呪    |         |    |
| 効果:        | 対象が受けているバットステータスすべて回復                                      |     |       |    |     |      |         |    |
| トラッキング     | 1  |     |       |    |     |      |         |    |
| 効果:        | 足跡や痕跡追跡の感知判定+1D  |     |       |    |     |      |         |    |

自らの斧を使い、野生動物を狩りをして宴で語り歌や曲を弾いて各地を転々としながら人生を送っていた。のだが、やはり一定の職についていないため金銭に余裕がなくなってしまっていた。そんなときにディロス復活についての噂を聞き、ディロスについての語り歌を作ることができれば、歌で民衆に真実を告げ、その歌が人気になれば金が儲かるだろうと考えている。だが、噂が本当ならば一人ではどうすることもできないだろう、仲間を探し、仲間の武勇伝も作ってあげれば歌の幅も広がろうと考え、私は神殿を訪れることにした。

