ギルド名	ギルドマスター
銀色の風	ユウナ・ラフティーナ

レベル	21	**成長点**	2157	**次レベル**	57/210

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
アーネス・クライド	23				https://charasheet.vampire-blood.net/m2fca20a25588a1c7eb57f0c1041ca972
ゴルバセフ・エル・マル・チェバーフ	23				https://charasheet.vampire-blood.net/m25781638a284ff3a7642f520571a333d
マリア・モンタニェス	23				https://charasheet.vampire-blood.net/3038307
ユウナ・ラフティーナ	23				https://charasheet.vampire-blood.net/m16d86bc3a7c870aaf5d96fc03ada0220

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
限界突破		セットアップ	シナリオ1　ギルドメンバー全員のあらゆる判定に+1Dしあらゆるダメージに+2Dする
蘇生		効果参照	シナリオ1　任意のタイミングで使用できる　ギルドメンバーのHPを最大HPまでHPを回復する
祝福		効果参照	シナリオ1　任意のタイミングで使用できる　ギルドメンバーのMPを最大HPまでMPを回復する
陣形		セットアップ	シナリオ3　ギルドメンバーは戦闘移動を行う
連携攻撃Ⅲ：ブレイクエンド		連携攻撃	使用制限両手剣による武器攻撃　命中１Dしダメージに５D追加　メインプロセス終了後スタン状態になる
限界突破Ⅱ		限界突破	限界突破　ダメージ４D
限界突破Ⅲ		限界突破	限界突破　命中が＋２D
限界突破Ⅳ		限界突破	限界突破　命中が＋3D
耐性　スタン		パッシブ	ギルドメンバー全員選択したバットステータスは受けない　選択スタン
耐性　毒		パッシブ	ギルドメンバー全員選択したバットステータスは受けない　選択毒
再行動		効果参照	シナリオ1回　シーンに登場しているキャラクター全員が行動済みになったとき使用できる　ギルドメンバー全員は未行動になる
高軌道部隊		パッシブ	行動値+5
高軌道部隊		パッシブ	行動値+5
最後の力		セットアッププロセス	ギルドメンバー全員のフェイトをGL÷5+1点回復する
高軌道部隊		パッシブ	行動値+5
力の泉		パッシブ	各ギルドメンバーは選択したスキルから1つ選択する選択したスキルのコストが半分になる(端数切り上げ)
力の泉Ⅱ		パッシブ	各ギルドメンバーは選択したスキルから1つ選択する選択したスキルのコストが半分になる(端数切り上げ)
連携攻撃Ⅱ:アースブレイク		連携攻撃	仕様を宣言したキャラクターが行う武器攻撃に地属性の魔法ダメージに変更する
修練　知力		パッシブ	選択した際各ギルドメンバー全員が行う能力値判定に+1D
値引き		パッシブ	ギルドメンバー全員は10%引き(端数切り上げ)で買えるようになる
復活		効果参照	任意のタイミングでギルドメンバー全員のフェイトを最大値まで回復する
目利き		パッシブ	ギルドメンバー全員はエネミードロップ決定ロールを振るとき+1Dする
手探り		パッシブ	ギルドメンバーがドロップロールを行う際ドロップ内容を聞いた後上下にずらすことができる

所持品

軍資金：