キャラクター名: 弦一郎

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1600				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1		22 + 9	5
		敏捷度	10	1		20 + 5	4
体	9	筋力	7	1		17 + 13	5
		生命力	11			20 + 4	4
心	5	知力	10			15 + 9	4
		精神力	10			15 + 9	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
マギテック	5		
スカウト	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	鎧貫き	1-292p
カウンター	2120p	命中強化	2-230p
鎧貫き	IB39 p	飛び蹴り	2-229p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
両手利き	1-283p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
ヒールスプレー		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	17	18
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの上質布鎧		6	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		20	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻爪 タンノグ専用	1H#	0	1	2d+ 21	10	18	10										
旋風のシンプレート 旋風脚:補助動作で起動。MPを5点消費し、命中、回避判定+1、追加ダメージ+2し、この武器での攻撃のダメージを風属性にする。	1H#	10	0	2d+ 20	11	20	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 20	4

HP	MP
63	39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	9			

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復時にMP1回復
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位枠追加
顔	ナイトゴーグル	
首	熊の爪	
背中	セービングマント	
右手	筋力の腕輪	
腰	真・ブラックベルト(多機能化)	
足	軽業ブーツ	転倒しなくなる
その他	マギスフィア小	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	
	ブレードスカート	
	アルケミーキッド	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: 弦一郎

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
マテリアルカード(緑)B(所持)x50	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
救難草x20	○□□○□□
アンロックキーx4	○□□○□□
魔晶石3点x30	○□□○□□
マテリアルカード(緑)A(所持)x18	○□□○□□
マテリアルカード(緑)A(消費)x2	○□□○□□
魔晶石3点(消費)x3	○□□○□□

所持金 101920 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト(多機能化)	30
ハイペリオン	700

名誉点 所持 370 /合計 1100