

キャラクター名
夜空 アキラ (よぞら あきら)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	ストリートチルドレン
	オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %	
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	幼馴染	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	25
感覚	2	0	2			4	(非装備時)	25
精神	1	0	1			2	戦闘移動	30
社会	2	0	0			2	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
流れ星	白兵	8r+3	6	6		エフェクト1+2+3 CRT-3 浸食値+8
流星群	白兵	8r+3	6	6		エフェクト1+2+3+6 CRT-3 浸食値+12 上記の範囲化
星雨	白兵	8r+3	6	31		エフェクト1+2+3+6+10 CRT-3 浸食値+15 上記スピードスター版
星光 (ステラ)	白兵	15r+3	6	47		エフェクト1+3+8+10+11 CRT-3 浸食値+17 ライスど全部乗せ 浸食100ボーナス時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー: 星河 ヒカリ(ほしかわ ひかり)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P 信念	N 恐怖		
小柄の少年	P 執着	N 恐怖		
天河 聖(あまかわ ひじり)	P 尽力	N 不安		
坂木 定介	P 執着	N 脅威		
小岩井つばめ	×P 信頼	N 不安		
この世界の友達たち	P 遺志	N 悔悟		
訓練所にいた子供たち	P 懐旧	N 悔悟		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: CRT-LV								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手置き換え 命中: -1 攻撃力: LV+5 ガード値: 6 白兵								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器		白兵		
効果: 白兵ダイス+Lv+1個								
異世界の因子	1	5	オート	視界	効果参照	自動成功	80↑	
効果: 自分の登場しているシーンで使われたエフェクト一つ対象。そのシーン間そのエフェクトを取得。その際のエフェクトレベルは1。Eエフェクトとピュアブリードエフェクトは対象外。シナリオ1回。								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功		
効果: 離脱の行える戦闘移動を行える。シーンLv回								
獅子奮迅	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵		
効果: 白兵を範囲(選択)化。1シナリオLv回								
先手必勝	5		常時	至近	自身	自動成功		
効果: 行動値を+Lv×3。浸食基本値+4								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動成功	100↑	
効果: メインプロセスにメジャーアクション×2。判定のクリティカル+1。シナリオ1回								
子羊の歌	1	4	オート	視界	単体	自動成功	100↑	
効果: 対象のHPダメージが適応される直前に使用。対象を自分に変更。この時のダメージは軽減できない。シナリオ1回。								
スピードスター	1	3	セットアップ	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果: ラウンド間与えるダメージに+行動値。そのラウンド間リアクション不可。1シーン1回								
ヒュドラの怒り	4	4	セットアップ	至近	自信	自動成功	100↑	
効果: ラウンド間メジャーアクション判定ダイス+3、武器の攻撃力+[LV×3]をする。ただし暴走をする。この暴走はタイトスの昇昇以外で回復できない。								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+[LV×10]。判定ダイス-5。1シナリオ1回。								
異形の歩み	1		常時	至近	自身	自動成功		
効果: 肉体を変形してどんな場所にも移動可能。GM判断で【肉体】で判定。								

■備考
速さに特化したエフェクトは訓練生時代に磨いた物。
彼は自身の生存戦略を速さに賭けたのだ。

当人も自覚していないがその速さならば
仲間の危機にも駆け付けられるという想いがあった。

■アイテムの譲渡
思いでの一品→アカーシャ(天河 聖)に譲渡
訓練生時代の仲間との集合写真の入ったペンダント。

三日月の形の髪飾り→天河 聖
この世界の終わりが来ても
いつかきっと出会える目印になると信じて。
そんな誓いのプレゼント。

■経験点
キャンペーン途中参加初期配布点: 60点
『アカシックレコードは非日常に夢を見るか?』: 達成経験+侵蝕ボーナス=16+5=21点
『逆夢のフェアリテイル』: シナリオ点+侵蝕ボーナス+Sロイス=21+5+5=31点
『鏡の中のトロイメライ』: シナリオ点+侵蝕ボーナス+Sロイス=17+4+5=26点
『マザーグース・ナイトメア』シナリオ点+侵蝕ボーナス+Sロイス=21+3+5=29点

