

キャラクター名 プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	32
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	3550				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	6		19	3	プリースト/ダリオン	13		
敏捷度	5	5		18	3	レンジャー	2		
筋力	4	2		14 + 2	2	セージ	9		
生命力	18	4		30	5	ウォーリーダー	8		
知力	6	17		36 + 2	6				
精神力	5	14		32	5				

戦闘特技	説明	説明
ルーンマスター	1B34 p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121 p	p
マナセーブ	2123 p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
武器習熟S/スタッフ	1-281p	p
MP軽減/プリースト	1-283p	p
クイックキャスト	OP133p	p
ターゲットィング	1-280p	p
ダブルキャスト	2-234p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	説明
流麗なる俊陣1		
流麗なる俊陣2		
陣率：効力行進1		
瑕疵への追撃		
陣率：効力行進2		
流麗なる俊陣3		
流麗なる俊陣4		
陣率：軍師の知力		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコート		1		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣:深緑の魔杖 <small>この杖の所持者が自然環境にいる場合、全てのMP消費を-1し、魔力に+2する</small>	2H	10	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	6	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 15	2d+ 18	2d+ 18	71	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 聖印	
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を-4低いものとする
首 光のアミュレット	アンデットに対する命中・回避・生命・精神抵抗判定+1
背中 名声の軍師徽章	
右手 筋力の腕輪	
腰 グリーンベルト	自然環境
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
MP軽減出来るスタッフ欲しい	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

