

キャラクター名  
ミィ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
バラバラ	表β 21
明日	表β 66
青い空	基本 01

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾1+切断
腕		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		青い羽根		オート			任意の未練から狂気点1減少
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊れた部品		オート			任意の未練から狂気点1減少
胴		空の写真		オート			任意の未練から狂気点1減少
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	0	0	妨害1
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1or妨害1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツ1つ修復。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	C	0~1	基本パーツ1つ損傷。支援2or妨害2