

キャラクター名
片淵 沙生 (かたぶち さき)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン		ワークス	カウンターC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	20代前半	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	35	%
出自	母親不在	経験	平凡への憧れ	邂逅	勧誘	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2		0			2	行動値	6
感覚	1		0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4	3	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
PDW	射撃	4r+6		9		同ENG不可、マイナー消費で範囲(選択)へ、シナリオ1回
PDW	射撃	4r+7		13		照準器、カスタマイズ:エピック込み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ブラックカード	
ウェポンケース	
要人への貸し	
照準器	
情報収集チーム	
サポートプログラム	
サイドリール	
ブレス	
鞆	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
器物使い	P	N		
片淵 枝折(かたぶち しおり)	P 懐旧	N 恐怖		
高嶺 慧(たかみね けい)	P 連帯感	N 劣等感		
山脇 弥生	P 連帯感	N 憐憫		
BM-888-fgm	P 庇護	N 不安		
全て恣に	P 執着	N 不快感		
葉本海衣	P 同情	N 憐憫		

最大財産P: 40 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ブラックマーケット	3		常時	至近	自身	自動		
効果:	財産点+[Lv*10]、侵蝕率基本値+2							
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー					
効果:	C値-[Lv] (下限値7)							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果:	精神で判定							
零距离射撃	1	2	メジャー	至近		対決		
効果:	判定ダイス+[Lv]個、同ENG可							
万軍撃破	1	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	破壊、120	
効果:	対象をシーン(選択)、射程を視界に変更、シナリオ1回							
写真記憶	★							
効果:								
暗号解読	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつてジャームになった母親を起こすためにカウンターになった職業カウンターの女性エージェント

【人物】
温和で人当たりの良い性格
人との距離を詰めるのが得意で、誰とでもすぐに仲良くなることできる
一見嫌いな人などいなさそうだが、実は好き嫌い、というより嫌いな人物がはっきりしており、それに当てはまる人物は避ける傾向にある
その人物とは命を軽視する人物であり、そういった人物とは距離を置いて接する
幼い頃に覚醒した影響で、長い間エージェントとして活動しているため、"エージェントではない自分"への未練のようなものを覗かせることも
そういった人の良い側面も持ちつつ、必要であれば自分の感情と実行を切り離すことができる(感情を"押し殺す"のではなく、"切り離す") 資質の持ち主でもある

【経歴】
十数年前に母親のジャーム化(失踪)を契機に覚醒
覚醒後はUGNの保護下で訓練を積み、イリーガルを経てチルドレン、そしてエージェントになる
高い情報収集能力と戦闘能力を両立していることから、日本支部直属エージェントとして活動
ジャーム化治療法発見からアトア開発の時期にチルドレンとして立ち会っており、日本支部内では割と早い段階で知られていた一人
カウンター制度運用開始が告知されてすぐにカウンターとして立候補しており、これまでの功績や人格面を考慮され職業カウンターとして採用されることに
今のパートナーである『PC4』が最初の担当セカンダリとなる

【能力】
あらゆる道具と自身を繋げる、特殊なエグザイルの能力に目覚めており、それとノイマン由来の頭脳によって戦闘能力と調査能力を両立している
戦闘ではPDWと呼ばれる、コンパクトでありながら高火力を実現した小火器を使用した中近距離戦闘を得意としている
調査面ではノイマン専用のプログラムを用いて高効率での情報収集を可能としている
又、どれだけ道具を揃えられるかが自身のパフォーマンスに直結している関係上、UGNを通さず個人で物資を調達する手腕にも長けている