キャラクター名

想（おもひ）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
別離	
うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
小さなアンデット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
のぞみ	保護	3	①②③④⑤	
ながむ	友情	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	全	望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		うろこ		ジャッジ	1	自身	防御2
胴		どろどろ		ダメージ	1	1	ダメージを受けた際、対象に肉弾攻撃2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	0	支援2
腕		バール		アクション	3	0	白兵2、攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		小さなアンデット（肩）		オート			破壊時狂気点+1