キャラクター名: オージ・カズヒサ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 9 |
| **サポートクラス** | ハンター | **Lv.1:** | ハンター | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 23 |
| **種族** | レムレス | | | **境遇** | 渡来 |
| **出自**（効果） | 調査 | | | **目標** | 好奇心 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 10 | 18 | 17 | 9 | 17 | 18 | 6 |
| **ボーナス** | 3 | 6 | 5 | 3 | 5 | 6 | 2 |
| **クラス修正** | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 1 | |
| **能力値** | 4 | 8 | 6 | 3 | 7 | 7 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 83 |
| **MP** | 87 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | キドニーダガー | 至近 | 0 | 14 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | キドニーダガー | 至近 | 0 | 14 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 頭部 | 異界の鉢金 | | | | -1 | 1 | 3 | | -1 |
| 胴部 | 異界の霞鎧 | | | | 1 | 3 | 5 | | |
| 補助 | 異界の霧盾 | | | | 1 | 3 | 3 | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 8 | 0 | 6 | 0 | 7 | 13 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 8 | 14 | 7 | 7 | 18 | 9 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 8 | 14 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 8 | 28 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| バックパック | MPポーション |
| 冒険者セット | MPポーション |
| | |
| 神酒：グライアイン | ハンターラック |
| 精霊草 | ナイフ |
| 癒しの鱗粉 | ナイフ |
| | ナイフ |
| | |
| MPポーション | 売却物 |
| MPポーション | |
| MPポーション | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 9 | | |
| 最大重量： 20 | 所持金： 1275 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アストラルボディ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備、携帯重量の制限を【精神基本値】に変更する。 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| ナイフパリー | 1 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 物理D-[装備武器の攻撃合計] | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 反応 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： | 対象のスキルの効果を打ち消す | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 短剣・鞭装備 | |
| 効果： | 両手の武器の性能を合計する・ | | | | | | | |
| アームズマスタリー:狩猟 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+1d | | | | | | | |
| ハンターウェポン | 5 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | SL個の武器を狩猟武器化 | | | | | | | |
| ハンティングセット | 5 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果： | SL個の「種別：猟具」のアイテム取得 | | | | | | | |
| ハンターズウィット | 1 | - | 判定直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： | 判定+2d。猟具を1つ消費 | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 回避+1d | | | | | | | |
| ブレイククロス | 3 | - | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | DR+[SL*10]、狩猟武器をひとつ破壊 | | | | | | | |
| クイックプリペアー | 1 | 12 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シナリオ | |
| 効果： | シーン終了時に、そのシーンで破壊された狩猟武器全てを携帯品に戻す。 | | | | | | | |
| ソウルヒット | 1 | - | 武器攻撃 | - | 自身 | 自動成功 | 1/シーン | |
| 効果： | 攻撃を貫通ダメージに変更 | | | | | | | |
| ユニークウェポン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | ﾏｼﾞｯｸｱｲﾃﾑを狩猟化可能、専用化 | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | DR+SLd | | | | | | | |

ここより遥かに技術が発展した世界、近界から肉体分離装置と異界転移装置を用いてエリンにやってきた。
トリオン体という特殊な肉体で活動しており、本体は元の世界にある。そのため、死亡すると、もとの世界に戻る。

メルセデス
ドドンハン
ケイさん
アリエール

キャラクター名：オージ・カズヒサ

プレイヤー名：

## 所持品

| | | | |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ギガントウェポン | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果：狩猟武器の「重量」「攻撃力」+[SL*2]、[行動値]-SL | | | | | | | | |
| ワイルドパワー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：【筋力基本値】【精神基本値】+3 | | | | | | | | |
| ランナップ | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：戦闘移動、離脱を行う | | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：【感知】情報収集+1d | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：トラップ探知+1d、失敗しても作動しない | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：トラップ解除+1d | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：危険感知+1d | | | | | | | | |
| ビジランテ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：隠密【感知】判定+1d | | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：足跡追跡【感知】判定+1d | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：リアクション【精神】判定+1d | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：MP+CL | | | | | | | | |
| トレーニング精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クリミナルハンドI | 1 | FP1 | メジャー | 視界 | 単体※ | 自動成功 | | |
| 効果：対象が知り合いだったことになる。頼みを聞いてもらえる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |