

キャラクター名
Lewis Drake(ルイス・ドレイク)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	王子
	オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	37	%
出自	待ち望まれた子	経験	平凡への憧れ	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者/RWp55	白兵	3r+2	7	15		シナリオ1回マイナー使用でC値-2(下限4)/暴走時攻撃不可
		0				
(59)	白兵	12r+2	7	27		C値7
(100)	白兵	17r+2	7	31		C値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【武器】	
聖剣の王者/RWp55	
└エンチャント/BCp70	
【アイテム】	
思い出の一品	
└ブランケット/BCp73	
コネ:情報屋	
└パトロン/BCp74	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
PC2	P 友情	N 脅威		
妻	P 慕情	N 恐怖		
アルフレッド王	P 遺志	N 猜疑心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセモルフェウス	3	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
カスタマイズ	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+Lv								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダイス+[Lv+1]								
砂塵霊	3	3	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《砂の加護》と同時使用、攻+[Lv*4]								
剣精の手	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 《カスタマイズ》を組み合わせた判定ダイスひとつを10に変更								
リミットリリース	★	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 判定直前使用、C値-1(下限5)								
妄想の写し身	1	5	オート	視界	単体	自動	妄想120↑	
効果: 自身または自身への攻撃ダイスひとつを1か10に変更								
風の支配者	★							
効果: そよ風から強風まで								
壁抜け	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

嫡男として育てられた少女。女の子としての名前はLouise(ルイーズ)。
王家が代々受け継いできた遺産に選ばれ、自身が民のために生き民の上に立つ存在であると理解している。
なんだかんだ感性は凡人なのでいや～自分が王はおかしいだろ～～～女だし……と薄々思っている。
妻のことちゃんと好き。でもちょっと怖い。