キャラクター名: シエル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	F	年齢	14
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	15		32	5
		敏捷度	12	10		30	5
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	4	10		19	3
心	13	知力	9	30		52 + 1	8
		精神力	10	29		52 + 5	9

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	13		
レンジャー	9		
セージ	10		
ドルイド	12		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/スタッフ	1-281p
治癒適性	2122 p	武器習熟S/スタッフ	1-281p
不屈	2123 p	武器の達人	3-212p
ポーションマスター	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
MP軽減/ドルイド	1-283p		p
魔力強化	2-230p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン 【宿木加工】/魔力+2、手番終了時MPに2点の確定ダメージを受ける。	2H	8	+1	2d+ 1	12	6	38										
ブラックロッド 【宿木加工】/消費MP-1	2H	5	+1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 24

MP
134

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	23			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4
首	ラル=ヴェイネのチョーカー	
背中	ラル=ヴェイネのケープ	
右手	ラル=ヴェイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージ+2
腰	ラル=ヴェイネのガーターベルト	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時足場が悪い状態になる
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	正しき信念のリング	
	聖印(フルシル)	

その他メモ

◆環境
【隠れ里】多数派の社会からは切り離された環境に生まれた。独自の価値観はもちろん、とくには測量単位や通貨単位でさえ特殊であったかもしれない。
【聖歌隊】聖歌を奏でる立場にいた。望んでか、望まずか。
【天才的吸収力】一度見たものや聞いたことを、君はすぐに覚えてしまった。覚えるのに苦労するなど、本当だろうか。

少女はその村の神官（あるいは神殿）に引き取られた。物心もつかない幼少の頃の話だ。
少女が森で発見されたとき、その回りには多くの魔物の亡骸が横たわっていた。
少女の両親と思わしき2人の年若いエルフは、少女を守るように抱きしめながら、息絶えていたと言う。

少女は同族や血の繋がった者の居ない環境でも大切に育てられた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シエル

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
始まりの剣★2	2000