

キャラクター名
シン=グリズリー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	4000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	18		36 + 1	6
体	8	敏捷度	10	24		42	7
		筋力	10	18		36	6
心	5	生命力	10	10		28	4
		知力	6	1		12	2
		精神力	8	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14		
スカウト	11		
レンジャー	10		
エンハンサー	14		
アルケミスト	6		

追加攻撃	220 p	両手利き	1-283p
投げ攻撃	225 p	武器習熟A/格闘	1-281p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	2-230p
バトルマスター	3143p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
ファストアクション	2123 p	武器の達人	3-212p
影走り	2120 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポジションマスター	2123 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

アンチボディ	ヴォーパルウェポン
オウルビジョン	パークメイル
ガゼルフット	ミラージュデイズ
キャッツアイ	ヒールスプレー
リカバリィ	アーマーラスト
ビートルスキン	イニシアティブブースト
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
ジプロフェシー	
ヘルシーボディ	
デーモンフィンガー	
トロールパイタル	
フェンリルバイト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	21	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 定まらないポイントガード+1		1	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	23	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なき死に近いグラウル	1H	18	3	2d+ 25	10	24	28										
つきまとう施しは受けないグランアリオール	1H#	18	2	2d+ 24	10	24	38										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	119000	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	42 m	126 m	2d+ 23	4	87
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 18	2d+ 18	2d+ 19	19	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔 アイソアーマスク	
首 熊の爪	
背中 スマルティエの風切り布	
右手 正しき信念のリング	
腰 真・ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他サイレントシューズ	

装備品	説明
ディブレイサー・ガジェット	
スマルティエの銀鈴	
左手 能力増強の指輪<器用>	
奇跡の首飾り	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔