キャラクター名
ハイス・アーベルサイス

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	22
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	魔術師			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	19	24	17	10	7
ボーナス	3	2	6	8	5	3	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	6	10	7	4	2

HP	67
MP	98
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	護人の剣[6/片/8]	至近	-1	8	0	0	0	0	0
頭部	妖精女王の髪飾り[7/3/0]						5		
胴部	封精長衣					5	2		
補助	エルダナバックラー				3	7	2		-1
装身具	奥義書								
能力値			3	0	6	0	4	13	8
スキル	ハンターアーツ/グローヴィスフレイム					4	4		
その他	ライディングクロップ							1	
総計(右)			3	5	9	16	17	13	7 m
総計(左)			2	8					
総計(両)			2	13					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	ベア(マウント)
ポーションホルダー	肉×2
EXHPポーション×2	エメラルド×9
ハイMPポーション×3	
毒消し	
EXMPポーション×3	
小道具入れ	
虹の輝き	
霧の枝	
ライディングクロップ	
オルニソプター	

現在重量： 16		
最大重量： 50	所持金： 4916215	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術判定に+1D、[5+2D]の風属性魔法ダメージ								
エアリアルセイバー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 風属性魔法ダメージに+SL×4								
アンチイビル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃のダメージに+[SL+2]。対象が「妖魔、魔獣、魔族」なら更に+SL								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 対象:単体、分類:魔術のメジャースキルの対象をメインプロセス終了まで[SL×2]体に変更する。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回/ﾒｲｼﾞ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用し、[対象：単体※]に変更してダメージに+[CL×10]する。								
イビルベナム	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 対象が「分類:妖魔、魔族、魔獣」の時、対象に1点でも与えたら「毒(2)」								
ハンターアーツ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「装備部位：片」の武器1つのみを装備している時に有効。攻撃のダメージと物理防御に+[SL×2]、魔法防御に+SLする。								
ホーリーストーム	★		ムーブ		自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回/ﾊﾝﾀｰｱｰﾂ発動	
効果 :対象が「妖魔、魔獣、魔族」であり、ハンターアーツの効果が発揮されてる時のみ使用可能。 メインプロセス終了まで攻撃を「対象：場面選択」「射程：視界」に変更する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定+1D								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[感知]								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 魔法攻撃に+[SL×2]D								
ホーリーサイド	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果： 「妖魔、魔獣、魔族」がシーンに居る時、シーン終了まで攻撃のダメージ+1D。								
ディジニ・ブリーズ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 風属性ダメージを1点でも与えたらラウンド終了まで対象の物理防御-10								

親も兄弟も親戚も友人も全て妖魔に殺された。
故に全ての妖魔を滅ぼさん。

妖魔スレイヤーだがバーサーカーではない。
命は大事に。死んだら妖魔を殺せないが故に。
霧の森出身の護人(ドルイド)で本来は妖魔や魔族を監視・討伐し世界の秩序を正すことが役割だが、
私怨で妖魔・魔族を狩るため護人の中では異端者。
その自覚ゆえに護人の正装である赤縁の白いローブを着用せず、赤縁の黒いマントを身に着けている。
また、兜で顔を隠しており、自分は何者でもなくただ妖魔を狩る者として生きる、という覚悟の表れである。
専門は魔術だがグランフェルデンの剣闘大会で優勝するほどの剣の腕前も持ち合わせているらしい(HOより)。

キャラクター名

ハイス・アーベルサイス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1D							
スタイル：ウェントス	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	対象が飛行状態で無い場合、ダメージ+[SL×4]							
マテリアルコンポーネント	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	各種宝石に「魔法攻撃と同時に使用し、その攻撃に+2D。消耗品」の効果を付与する							
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔術判定に+1D、[20+2D]の風属性魔法ダメージ							
マスターマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法ダメージ+[SL×5]							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携行品の重量制限が[筋力基本値×2]になる							
フェイス：アイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	プリプレイで選択した種族に対するダメージ+4							
スペシャリスト:風	★	-	戦闘前	-	自身	-	メイジ時	
効果：	フェイト1点消費、魔術攻撃のダメージに+1D							
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備重量+5							
ゴッデスブレス：魔法攻撃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃ダメージ+2							
スペシャリストⅡ：風	★	-	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ：風使用時	-	自身	-	メイジ時	
効果	:フェイトを1点使用しシーン終了まで「スペシャリストⅠ：風」の効果を「魔法攻撃の魔術判定に+1D、ダメージに+1Dする」に変更する。							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	[種別:ポーション]を1つ使用する							
スペシャリストⅢ：風	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｶﾃｺﾞﾘ[ﾒｼﾞｸ]に1点以上ﾌｪｲﾄ消費	
効果：	フェイト1点消費し風属性の魔術と同時に使用する。そのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：ｼｰﾝ」に変更する。							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	自身	自動成功	シナSL回	
効果：	対象がメジャーアクションを行った直後に使用する。そのメジャーアクションで使用されたスキルに対するリアクション+2D							
グローヴィスフレイム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔防+2。火属性になる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								