

キャラクター名 サツシャ (Sascha)	プレイヤー名
--------------------------	--------

シンドローム	ブラム=ストーカー ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプショナル		年齢	13	性別	女
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %	
出自	複数の兄弟姉妹	経験	仲間の死	邂逅	一方的な憧れ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	3	0	0			3	戦闘移動	14
社会	0	0	1			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
亜純血	P	N			
兄弟たち	P 連帯感	N 疎外感			
フィン・ブースロイド	P 尊敬	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
紅の王	1	(3)	常時				D口	
効果: ブラムエフェクトによるHP消費を-LV侵蝕率でのLVupなし								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身			
効果: [LV*2]以下の任意のHP使用、攻撃力+[消費HP]+8の武器作成								
破壊の血	5	2	マイナー				↑リミット	
効果: 赫き剣の攻撃力+[LV*5]、ガード値+5、HP2点消費								
原初の青:メタルフュージョン	1	5	マイナー				1シーン1回	
効果: (LV+2)D+【感覚】分HP回復								
コン:ブラム	2	2	Xジェー			シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
鮮血の一撃	5	2	Xジェー				白兵	
効果: ダイス+[LV+1]、HP2点消費								
シャドーテンタクルス	1	1	Xジェー				白兵	
効果: 白兵攻撃射程10mに変更								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とりあえず+50点で作ったパッドシティ使わせていただきました(感謝)。

私の完璧な計算によればメタルフュージョンの回復期待値は18
 紅の王によって剣作る時に10-1+2-1=10
 鮮血の一撃を起点にしても攻撃できるはずですよ……ククク……。

コードネームは赤い13番、くらしいの意味合い。(ドイツは13が不吉な数字と聞いた……)
 ゴッドイーターみたいな攻撃をしたいです。

治安がよろしくないところの生まれ。兄弟が沢山いて貧しくていつもお腹を空かせていた気がする。
 死にかけて感染して生き延びたけど路頭に迷ったら拾ってもらった。わあい。
 穏やかで明るいけど自分の手に抗ぶっ刺して血を出して戦うことを厭わないのである程度チルドレンらしくネジが飛んでる。
 ロイスのフィンさんはマジで憧れているだけです。メカ、かっこいいよ……！
 仲間が死ぬと悲しいから死なないといいな～と思ったら保護者が傷つけられたので絶対相手に勝つのが気概でいきます。よろしくお願いします。