キャラクター名

メノリ・マリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	???
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。
かみさま	祈りを捧げるべき存在がいた、それは神様と呼ばれる存在だった。
故郷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
てかがみ	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロリ・アイヴァーン	執着	3	①②③④⑤	
リン	対抗	3	①②③④⑤	
鹿谷　無字	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋1。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。（ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可）
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2＋連撃1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋連撃1。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋1