

キャラクター名 エドワルド・ポーロ(Edwald・Polo) プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ドウアン			境遇	天啓
出自 (効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	10	9	9	9	21	7
ボーナス	8	3	3	3	3	7	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	9	4	4	4	3	9	2

HP	78
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラストディバインガーダーシールド(伝承武具)					9	1	-	
左手	稲妻の盾					5	1		
頭部	マジカルハット					3			
胸部	癒しの衣					3			
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	4	0	9	7	14
スキル	オートガード,ホーリーガード					7	5		
その他	ハードマッスル,レジストエレメンタル					9	9		
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	39	26	9	16
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	6		
最大重量:	24	所持金:	4730
		預金・借金:	

所持品	
MPポーション	
毒消し草	
にく	
果実	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: -5d 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 3d+21 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復する。								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1	
効果: 防衛中1回 単体にカバーを行う。								
カバムーブ	3	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	3	
効果: シーンSL回《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 6,3【物理防御力】に[SL*2]、【魔法防御力】に+SLする。								
アフェクション	★	-	DR直後	20	単体	自動成功	1	
効果: シナリオ1回、対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
ハードマッスル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 9【物理防御力】に[SL*3]する								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 9【魔法防御力】に[SL*3]する								
クイックヒール	★	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	1	
効果: シーン1回 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ホーリーガード	1		パッシブ		自身		3	
効果: 1,2【物理防御力】にSL、【魔法防御力】に+[SL*2]する。								
戦意の誓い	★	-	セットアッププロセス同エンゲージ同エンゲージ		自動成功		-	
効果: 逆上付与 あなたと同じエンゲージにいるエネミーすべてに[逆上]を与える								
リンク効果3個	★		パッシブ					
効果:-3 装備者が使用するダメージ軽減、行動値増加を行う「分類:魔術」の効果に以下の修正を得る。3~4個装備:+3、5個以上装備:+6								
守護の武具	★		パッシブ					
効果:-4 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。装備者が使用するダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[CL÷5+2]する。								
トレーニング:精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トレーニング:精神 能力基本値+3								

私の父親は神官であり、かなり実力のある冒険者だったらしい
 そんな私にも父は物心がついたころから魔術や戦い方の基礎を教わってきた。
 ある日、そんな私に"戦の神"グランアイン様からの天啓があった。冒険者になって旅をしないといおう。
 "神々の母"ダナン様から守りの力の恩恵も受けている。

とうとう私もついに冒険者になる日がやってきた。父に教わった教えと防衛術を駆使して、ギルドメンバーを守っていくのが私の仕事である。
 そして、"戦の神"グランアイン様を感謝して本日も生きていこうと思う。
 アリアンロッドのご加護があらんことを。

「みなさんはじめまして、私、エドワルド・ポーロと言います。どうぞ、私のことはエドとお呼びください。」
 「どこからどう見ても神官よ？あなたたちは何を言ってるのかしら？」
 「え、この服がおかしいですって？何を言っているのかしらこれはれっきとした神官服よ？」
 「おっと危ないところだったわね。」

第1話 【混チャン卓】魔族と伝承の秘宝【AR2E】で神？から伝承武具を手に入れた。
 ラストディバインガーダーシールド:
 継承: 34 神の贈り物 「装備者の【魔法防御力】+1」
 伝承: 23 守護の武具
 効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。装備者が使用するダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+[CL÷5+2]する。
 特徴: 16 錆びている その武器(防具)は錆びつき、汚れている。どんな方法でも、その錆びや汚れが取れることはない。
 宿命: 65 希望 その武器(防具)は希望をもたらす。希望を得るのは貴方かもしれないし、あなたと武器(防具)を見た人々かもしれない。

