

キャラクター名 ヤンイェン プレイヤー名

種族 ティエンス 種族特徴 通じ合う意識
生まれ 騎手 性別 ♂ 年齢 15
冒険者Lv 3 経歴 A3-1: 大けがをしたことがある C2-1: 規律に厳しい環境で育った B2-2: 同じ夢を何度も見ている
経験点 100

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9 1 20 3
敏捷度 10 20 3
筋力 5 3 19 3
生命力 5 16 2
知力 5 12 2
精神力 8 15 2
技能 Lv. 技能 Lv.
フェンサー 3
スカウト 1
ライダー 2

戦闘特技
武器習熟A/ソード 1-281p
必殺攻撃 1-288p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
魔神語 ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
攻撃阻害
探索指令

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 3 6 6 6
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 3
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 フェンサー 合計値 8 3

武器 用法 必要 命中 追加 威力
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ
マンゴーシュ 1H 6 2d+ 6 9 7 6

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
騎獣契約証:ダウレス ○□□○□□
救命草x3 ○□□○□□
魔香草 ○□□○□□
保存食(1週間)x2 ○□□○□□

所持金 2172 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3m 20m 60m 2d+ 8 3 25

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 4/X 2d+ 4 2d+ 5 2d+ 5 15

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
角の生えた獣に乗り、風の向くまま気の向くままに旅をするティエンスの青年。
その土地の文化、人、飯、娯楽を楽しんだのちに新たな場所に向けて旅立つのだとか。
その旅の目的は本人もよく分かっておらず、ただ自由を楽しんでいるとの談。とはいえ日銭は入用で、冒険者として登録している。
ティエンスの特徴である宝石は両手の甲と胸にあり、普段は手甲と服で隠れているため、一見するとティエンスだと分からない。ただ本人は特に意識して隠しているとかではないらしい。
かつて多くのティエンスと同じく、奈落の壁にて幼少のころから奈落と戦うための厳しい訓練としごきを受け、それが当たり前のことだと思っていた。
しかしある訓練の際、奈落の魔域に巻き込まれその中で重傷を負う。どうにか一命はとりとめたものの、生死の境をさまよい目覚めた時はなんと1年が過ぎていた。
ティエンスの50年という短い寿命でこんなことを繰り返していたら、何も為せず人生終わってしまうと反骨心に目覚め脱走。

自動失敗 チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉕
○□□□㉙
○□□□㉚