キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0		5	11
感覚	0	0	0		1	1
精神	0	0	0		1	1
社会	2	0	0			2

HP	900
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	10		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果：								
完全獣化	7		m					
効果：	ｼｰﾝ中肉体+[Lv+2]D.							
ワイルドグロース	1		S				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	Sで「完全獣化」.他にS可能							
一角鬼	7		m					
効果：	素手変更.攻[Lv+5]/G2/5m							
軍神の守り	1		A					
効果：	カバーリング							
獣の力	7		M+					
効果：	白兵攻撃力+[Lv*2]							
進化の大爪	5		S					
効果：	完全獣化ﾗｳﾝﾄﾞ中白兵攻撃+[Lv*3]							
ハンティングスタイル	4		m					
効果：	離脱可の戦闘移動.シーン[Lv]回							
深き傷跡	9		M+					
効果：	実ダメージで、次の攻撃力-[Lv*2].							
竜鱗	5		R					
効果：	必中の代わりに装甲+[Lv*10]							
フルパワーアタック	7		S					
効果：	行動値0、ﾗｳﾝﾄﾞ中白兵攻撃力+[Lv*5]							
造腕	5		M+		範囲選択			
効果：	組みあわせ範囲選択.シーン[Lv]回							
	★							
効果：								

●セットアップ
[１ラウンド目]
《ワイルドグロース+完全獣化+フルパワーアタック+進化の大爪》/S/自動自身至近/セットアップで「完全獣化（シーン中肉体ダイス+9D）」を使用し、このラウンド中の行動値0、攻撃力+48.

[２ラウンド目以降]
《フルパワーアタック+進化の大爪》/S/自動自身至近/このラウンド中の行動値0、攻撃力+48.

●マイナー
《一角鬼》/m/自動自身至近/素手のデータを変更。攻撃力12、ガード値2、射程5m、白兵
《ハンティングスタイル》【４】/m/自動自身至近/離脱可の戦闘移動。シーン４回

●メジャーアクション[必殺・バフ考慮]
31dx+21@6 素手+《獣の力+コンセントレイト+深き傷跡+造腕》【５】/M+白兵/対抗/範囲選択/5m/攻撃力+86/１点以上のダメージを与えた場合対象は、次の攻撃時攻撃力-18。シーン５回

●メジャーアクション[バフ考慮]
31dx+21@6
素手+《獣の力+コンセントレイト+深き傷跡》/M+白兵/対抗/範囲選択/5m/攻撃力+86/１点以上のダメージを与えた場合対象は、次の攻撃時攻撃力-18。

●リアクション・オート
《竜鱗》/R自動自身至近/リアクションの代わりに使用できる。攻撃は命中する代わりに装甲+４０