

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	41	%
出自	複数の姉妹	経験	約束	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	0			5	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	2	0	2	3		7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天牢雪獄	RC	10r+5		15		3+4+5
天牢雪獄・極光	RC	10r+5		30		3+4+5+7
絶対零度	RC	7r+5				3+5+8
絶対零度・零	RC	7r+5				3+5+8+7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストレンジフェイス	
怨念の呪石	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
変異種	P	N		
姉妹	P 執着	N 不安		
禍柴 深紅	P 懐旧	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P 尽力	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー		自身	対決		
効果: c値-Lv (下限値7)								
コキュートス	5	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	Dロイス	
効果: 攻撃力+lv×3。判定ダイス-2。シナリオ3回								
結合粉碎	5	4	メジャー			対決	ピュア	
効果: 判定ダイス+Lv、装甲無視								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 受けるHPダメージ (lv+1)								
プラズマカノン	5	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+lv×5の射撃攻撃								
氷の塔	3	4	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+ (lv×3)。同エンゲージ攻撃不可								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護の対象を範囲(選択)に変更								
絶対零度	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 暴走を受けている間、精神を使用した判定にダイスを+lv+1する。								
熱感知知覚	★							
効果:								
自動体温	★							
効果:								
アイスフロア	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				