

キャラクター名 ヴィクトリア・ロヴィーナ・クレヴォール  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	930		異種族の家族がいる 大きな遺跡を見つけたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			21	3
敏捷度	8			18	3
筋力	10		1	17	2
生命力	11	1		18	3
知力	6		1	12	2
精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 6	10	5	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 6	10	5	23										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウトツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アルラウネ人形	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
メイド服	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	2220 G
預金・借金	G

戦闘特技	値	p
防具習熟/非金属鎧	222	p
全力攻撃	225	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	5	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	値

名誉アイテム	点数
名誉点所持	14 /合計 14

装備品	説明
頭 迅雷の髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他アルラウネの赤い花冠	筋力+1

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
【伝達メモ】 戦闘特技はやっぱり【全力攻撃】にしました。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【設定メモ】 成り上がり貴族の令嬢。 傭兵隊長だった祖父が貴族位を購入した成り上がりの一門。 遺跡に関する事故(経歴「魔物に～」 「大きな遺跡～」参照)で家長の父が死んだことであっさり没落した。 貴族ということで許嫁もいたかもしれないが、家が離散したことで縁も自然と消えた(はずだ)。 重度のファザコンであり、父の死に関しては強い自責の念を抱いている。 ので、そこを突っつくとも簡単に発狂する(GMへの無言のメッセージ)。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
冒険者になったのは(身体を売らずに)口を糊するため。だがそれすら現状では危うい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤