

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	エルダナーン			境遇	師匠
出自 (効果)	始祖の紋章			目標	運命：忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	17	10	14	7
ボーナス	2	2	2	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	7	5	5	3

HP	34
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	5	7	7
スキル									
その他								2	
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	5	5	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	7	1		8	+ 4 d
アイテム鑑定	7	1		8	+ 2 d
魔術判定	7	1	1	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
MPポーション*5	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
MPポーション5個	
MPポーション4個	

現在重量： 14
 最大重量： 14
 所持金： 0
 預金・借金： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	6	パッシブ	20	単体	魔術判定	シーン1	
効果： 魔術判定に1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	視界	自身	自動		
効果： 魔法攻撃2D+10の火魔法ダメージ								
エンサイクロペディア	1	3	セットアップ	視界	自身	自動		
効果： セットアッププロセスにエネミー識別								
コンコードダンス	1	3	パッシブ		自身	自動		
効果： 場面（選択）のすべてのエネミーを対象にエネミー識別								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	視界	自身	自動	シーン1	
効果： 判定の直前に使用、その判定を知力判定にする								
ファイアロード	2		パッシブ		自身	自動		
効果： 火属性のダメージにSL*4								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果： メジャーアクションの単体の魔術をSL+2 j に変更								
ナチュラルヒストリー	1		パッシブ		自身			
効果： エネミー識別に+2D								
マジックフォージ	1	3	DL直前		自身	自動		
効果： ダメージ増加ダメージに+SL*2 d								
エリアサーチ	1		パッシブ					
効果： 警戒行動を行うことができる、さらに聞き耳の判定に失敗しても相手に気づかれない								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果： 危険感知に+1 d								
トレーニング知力	1		パッシブ					
効果： 知力基本値に+3								
ダグデモア	1		パッシブ					
効果： 行動値に+2								

知力判定2d+7
 魔術判定3d+9
 ファイアボルトマジシャンズマイトファイアロード「2d+10+1d+4」=3d+18
 マジックフォージコスト3 5d+18

「キャラ設定」
 始祖の紋章を受け継ぐエルダナーンの少年、火の神イフリートのちからを宿している。
 紋章は左の肩、自分では紋章の存在には気づいていない、がじぶんの境遇に関しては理解している。

襲い来る妖魔から逃れるため各地を転々としている生活をしていた。

そこで現在の身より先がこの冒険者ギルドである。
 本人は何事もなく過ごせればいいかなーぐらいの軽い気持ちだったが、どこかのいたずら好きな妖精にいたずらされたのを皮切りに仲良くなる。
 妖精が好奇心から依頼「スライム研究所」を受けてしまったためギルドを結成しようがなくなっていくことに。