キャラクター名

臨（のぞみ）

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
覆う影	
恋の華	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おもひ	執着	3	①②③④⑤	
ながむ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	姉妹全	望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ1つ獲得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
		戦乙女		オート			最大行動値+2
腕		リミッター		オート			破壊時最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵2、防御無効
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージ「防御1」、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		手鏡		オート			破壊時狂気点+1