キャラクター名

クラウディア・プッチ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	2	0	最大行動値＋1
頭		必中		オート	なし	自身	判定値が6の時、ダメージは任意の箇所に与える
頭		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃1
頭		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃の出目＋1
頭		不安の種		アクション	2	0~1	対象のドールの未練1つを「依存」に変更
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断(判定修正－2)
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃判定の出目を6に固定する(振り直し不可)
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ＋1
腕		痕抉り		アクション	3	0~1	精神攻撃判定、成功したら記憶のかけらの数までパーツを選んで損傷させる
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバのコストを－1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		異形存在		オート	なし	自身	相手が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」を無効にする
				オート			