_厂 キャラクタ	一名=							一 プレ	ノイヤー	-名 —						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	_
																ワーディング	*	-	オート	視界	シーン		-		
															効果:		'		非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化	'		
シンドロー	1.	キュマイラ ヮーク						GNI-	-ジェン	/トA カ '	ヴァー					リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
	Д	=	キュマ.	イラ											効果:				=	コスト分の	HPで復活				
オプショナ	ル					年	齢			1	生別					完全獣化	3								
覚醒					衝重	b				初期係	食率		0	%	効果:					肉体[D+6				
出自					経駆	r				邂	手					剛神獣化	3				<u></u>				
ЩП					n-ce min	^				12.	<i>J</i> E				効果:					A+6 뵑	表甲+9 ⊤				
	基Z	体値	ワーク	スポ	ーナ	スル	成長(正	能力値		HP	3	35) M.H.	獣の力	5			A+-	10				_
肉体	(5	1		0					7	行	動値		7	効果:	 コンセ	3			AT	T	Τ			_
感覚	()	0		3					3		装備時)		7	効果:										
精神)	0		1					1	_	闘移動	_	12		 増腕	2								
社会		2	0		0					2	全.	力移動	j 2	24	】 効果:		2			範囲化	2回				
	体			感覚			1	精神				社会		. —	 ソティングスタイ	フレ 1			+512110					_	
技能	SL	修正	E #5	能	SL	修正	. IS		_	修正	技能			修正	効果:		,, ,								_
白兵	6			撑		1.5		R C	1		交流					破壊の爪	5								_
回避	1			 □覚				志			調道		1		効果:			1		A+130	 D武器				
運転:			芸術:				知識:				情報:し	JGN	1			復讐の刃	1					auto			
運転:	芸術:				知識:	口識:			情報:				効果:		'	(8でリアクショ	ン放棄で	- 反撃 リア	クション	不可				
運転:			芸術:				知識:	知識:			情報:						*								
運転:			芸術:				知識:				情報:				効果:										
運転:			芸術:				知識:				情報:]										
武器・	コンオ	.	能力	命中値	直 G	値 攻	撃力!	射程			メモ	:			効果:					T			T		
			白兵 23r+				31					戦術込			 										
															効果:			1		T	T	T			
															, the second										
															効果:			1			T	1			
R±	B		価格	装甲	100	避	行動	·			Χŧ			· 効果:											
防具			1ШПН	茲中		1)25 1	1 1 美/)			•	^-														_
															. 《破壊	の爪》+《完全獣化》+	《剛身獣化》	+《獣の力》	》+《増腕》+《	コンセント	レイト:キュ	1マイラ》+	《ハンティン	<i>'</i> グスタイル》	
							7 /2	計装	甲:	0	合計	回避:		0	1										
		所	持品				┤┌╚	1012	•						, ,										
							$\bot \vdash$		-																
					_				感情(pos) 感情(neg) タズ 消費 P N																
							$\dashv \vdash$			P	13														
							$\dashv \vdash$			P	N N														
					$+$ \vdash			P	N																
					$\dashv \vdash$			P	N																
					$\dashv\vdash$			<u>'</u> Р	N																
								P	N																
							┧뉴			I ^r					, 1										
							最大	大財産I	P:	6	残り財産P:														