

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	判定の直前に使用する その判定を知力判定で代用判定する							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1dする							
マジックフォージ	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する ダメージ増加を行う その攻撃のダメージに+SL*2dする							
デイメア	★	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に魔法攻撃を行う その攻撃のダメージは2d+5（貫通ダメージ）となる							
ソウルブレイカー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	デイメアのダメージに+SL*3する							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	タイミング：メジャーアクション、対象：単体の分類：魔術の対象：単体を対象：範囲（マジックブラストのSL*2体）に変更する							
オブストラクション	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象にスリップを与える この効果はメインプロセス終了まで持続する							
アニスゼティック	★	6	ダメージロール直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	攻撃のダメージロールの直前に使用する 対象が行うその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、縛鎖を与える 縛鎖はこのスキルの対象が与えることに注意							
プリセプト：テンパランス	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	あなたが使用するシャーマンのスキルのコストを-[SL+1]（最低1）する あなたが種別：ポーションのアイテムの効果を受けた場合、このスキルの効果はシナリオ終了まで失われる							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	バッドシナリオ	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する その魔法攻撃を対象：単体に変更、ダメージに+CL*10する							
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定に+1dする							
イービルアイ	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	あなたが使用するシャーマンのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ハーミット	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	シャーマンのスキルを使用した判定の達成値に+[SL+1]する。							

[illegible][illegible]