

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8~17
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
手紙	
絵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
アクセサリ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
くま	嫌悪	3 ①②③④⑤	
はし	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の天使		ラピッド	2	自身	現在の位置に関係なく楽園に配置を変更する この効果は移動ではない
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	なし	自身	
サブクラス		捕食者		アクション	2	自身	
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~4	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可能 妨害 1
		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援+2
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害 2 1ターンに何回使ってもいいが重複不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
		リミッター		オート	なし	自身	バトル中損傷した時 最大行動値に+2していい バトル中はこのパーツを修復できない
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値+1
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			