キャラクター名: ニール

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(物理+2)、水中適正、甲殻の手
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴	
経験点	770		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	2		23 + 2	4
		敏捷度	6			15	2
体	9	筋力	11			20	3
		生命力	4	8		21	3
心	5	知力	10	1		16 + 2	3
		精神力	11	3	3	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/アールマータ	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	7	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
甲殻鋭爪	1H拳	0	2	2d+ 11	10	9	15										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード（金A）x10	○□□□○□□
魔晶石3x5	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□
魔香草x10	○□□□○□□
サクラのシンボル	○□□□○□□
アビスシャードx2	○□□□○□□
マナチャージクリスタル（5）	○□□□○□□
マテリアルカード（緑A）x12	○□□□○□□

所持金 1580 G

預金・借金 G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 8	0	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	叡智の腕輪	
左手	宗匠の腕輪	
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 186 /合計 186

その他メモ

生まれた環境：取り合えず育てられた。
幼少期　　：回復魔法の練習台
奴隷として過ごした
少年期　　：秘密の研究室
本名や素性を隠している
ヴァグランツになった理由：故郷を探して

蛮族社会で奴隷の立場として育ち、そこから逃げ出して来た過去を持つ。逃げ出した先にあったアールマータ神殿で保護された。アールマータ神殿に存在していた機甲もどき（神殿がアールマータ信仰の一環として試作していたもの。失敗作であり魔動機術で造られた張りぼて）を見た際に神の声を聞いた。以来、アールマータ神官となる。手の問題で製作者にはなれないが着用者として何度かマネキンみたいに扱われていた時期がある。当人的には割と楽しかった。その神殿では知識に対してかなり雑食ゲフン、旺盛なため色んな技術に手を出していた。専門

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟