⊫ キャラク:	ター名						一 プレ1	イヤー名	. —				¬Г		スキル名	s	L	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限		メモ
۱٩ ٠															チューニング	*	-	-	パッシヴ	_	自身	_			
													」 効	果:	能力基本	値をふ	たこ	選択し、	キャラクター	作成時に、	選択した	 :能力基本値	重の片方に	+4し、もう	片方に-1
メイン	クラス	ア	'コライト		Lv.1:				レベ	Ju	7		7 [ホリポン	5	5	3		20m	単体	自動成功	1/MP		
		_			l		1 -1%						一効	果:						武器攻撃	+ 1 5				
サボー	トクラス	/\	ッカー		Lv.1:	カン	ナキ		性別	IJ				7	マニフィカート	1	1	6	Р						
称号クラス									年齢	a			効	果:						命中+	- 1 d				
 種族			エクスマキナ							e l			┪┝		ヒール	1	1	4	M						
出自	: <i>U</i> X		<u> </u>						境遇				果:	u - T L - + 1-11	`~ E	- 1			CL*	: 3 +	1				
(効果)								目標					ルゴット:カクヅ	ナ コ)	5	m	ダメーシ	 γ⊥20						
	筋力	器	田 知事	知力	感知	精神	幸運						_ X/J	果:	 クイックヒール	1	1	5	l		120				
基本値	19	1.		8	8	24	7				_		φh			_ '	'		<u>'</u>	ヒール	<u> </u> 使える				
ボーナス		5		2	2	8	2	Н	P	70			~		アフェ	1	1		DR後						
クラス修		1		1	0	1	0			85			効	果:	,,,,	'	•			まも	 らる				
他修正				-		-		М	Ρ		1		73		 イクリッドダンス	1 2	2	6	М		Ī				
能力値	6	6	5 2	4	3	9	3	フェ	イト	5			効	 果:						上 2+1d、	C(2MP-	- 5		1	
		+ /++ -	_		417				46-04	L	J /-=L	TATI	コド		チャネリング	1	1	6	set						
+-		支備品		<u> </u>	射程			_	_				効	果:					セイク	7リッドダ	ンスを使え	える。			
右手		ンン	-ルの魔弓	-	40m	ı -2	11	0	0	0	-3	0	$\dashv \vdash$		コンパブースト	3	3	3	DR前						
左手		7 = " +	7 II /\ w L			-			7				効	果:		'			•	+ (SL)	dバフ	'			
頭部			コルハット		+	-	_		9			-1	- 7		テリーバックアッ	プ 1	1	_	Р						
胴部 ブリガンダイ: 補助 ミスリルポイントア						+	-1						効	果:		-	•			ラスアク	ゲット				
接身具 まんりん		鷹の目				+ + -1		-1	6			- 1	$\dashv \Gamma$		アップデート	1	1	_	Р						
衣分号	4	" 龙力们			_	6	0	2	0	9	5	11	効	果:							_		_		
スキル	F	IE/J1	<u> </u>			+ -	+ -		+ 0	7	J	- ' '	\dashv $lacksquare$	ラ	ストアクション	1	1	10							
その他														果:						ッテリーバ	「ックアッ	プ			
20716	¥3	}≣+ <i>(1</i>	5)			4	11						┪┕	ホ	-リーオーダー1	1	1		効果参照						
総計(右) 総計(左)					<u>'</u>	+	1 18 9			2 9		効	果:						ホリポン	/範囲化 					
総計(両)								┤ `			_		m L		-リーオーダー2	_ 1	1		戦闘前						
ダイス数 2 d 2 d							d 2	d			<u> </u>	効	果:						ホリポン	/使える					
	ΔV ± /±			^=!	H / - W			1		_			$\neg \vdash$												
	_	! ス‡	-ル その他				1111	D	所持	茄			+												
トラップ探究					+ 2 d + 2 d		H H H H						+												
トラップ解除	除 6 3				+ 2 d + 2 d		HH						+												
エネミー識別					+ 2 d		HM						+												
アイテム鑑定					+ 2 d		HM		-				+												
魔術判定	4				+ 2 d		HM						+												
呪歌判定	+				+ 2 d		HM						+												
錬金術判定					+ d							+													
- U / 12							万能薬																		
現在重量	: 8												+												
最大重量	: 19)	所持金:		136	50	Ť	預金・値	昔金:				1												

_─ キャラクター名 <u></u>		── プレイヤー名 ──		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ーキャラクター名 <u></u> パモ				ファーストエイド	1		М					
				効果:								
	所持	品		フックダウン	1	3	I					
				効果:								
				ゴッデスブレス	1							
				効果:				武器攻雪	擎+2			
				フェイスゴヴァノン	1							
				効果:								
					1							
				効果:								
				効果:				I				
				効果:	_							
				効果:				I	1	1		
				効果:			1		1			
				効果:	_		T					
				# m .								
				効果:								
				** B .								
				効果:								
				XJ未・	_	T						
				<u> </u>								
				XJA:	Т							
	+											<u> </u>
				XJ.* ·								
				 効果:								1
				WX.	Т							
							I		1			<u> </u>
				7371	Т							
												<u>L</u>
						l	I		1			<u> </u>
						1	1	ı	1	1		
						1	1	1	1	1		
						1	1	I	1	1		
			1	l								