

キャラクター名 アダム プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	1230				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	18		39 + 1	6	フェンサー	14		
敏捷度	9	16		36	6	マジテック	5		
筋力	6	34		53	8	スカウト	12		
生命力	3	10	1	27	4	エンハンサー	11		
知力	5	1		12	2	アルケミスト	5		
精神力	9	12		27	4				

戦闘特技	レベル	消費	効果
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
練体の極意	2-231p		p
武器の達人	3-212p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ユーレリア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	消費	効果
ガゼルフット			クラッシュファンク
キャッツアイ			イニシアチブブースト
マッスルベアー			
ストロングブラッド			
ケンタウロスレッグ			
デーモンフィンガー			
ジャイアントアーム			
アンチボディ			
リカバリィ			
トロールバイタル			
ジプロフェシー			
クリティカルレイ			
ヴォーパルウェボン			
パラライズミスト			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	14	20	20	22	
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 古傷の自傷の防弾加工風切りのサーコート		22	1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能		フェンサー	合計値	23
				5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エストック	2H	11		2d+ 20	9	25	21										
首切り刀	2H	20		2d+ 20	10	25	40										
重いガイスター	2H	32		2d+ 20	10	26	80										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 23	5

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
42

装備品	説明
頭 サイクラウン(モノクル)	
耳 マギスフィア	
顔	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 スマルティエの風切り布	
右手 大きな手袋	
腰 多機能ブラックベルト	
足 跳躍の羽	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 大きな手袋	
スマルティエの武道帯	
器用の指輪	

その他メモ	自動失敗
確定 (約束) 誰かを裏切った。	チェック
確定 (約束) 誰かから恩義を受けた	
断片 (約束)	□□□□⑤
確定 (勝利) 大きな戦いで敗北した。	□□□□⑩
確定 (勝利) 英雄を目指していた。	□□□□⑮
確定 (勝利) 倒すべき敵がいた。	□□□□⑳
確定 希望	□□□□㉑
確定 希望	□□□□㉒
断片 (絶望)	□□□□㉓
釣り人 2+1	□□□□㉔
	□□□□㉕

