キャラクター名: マディラ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	冒険に誘われたことがある		
経験点	310		歌を褒められたことが無い		
			血縁者と死別		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1	1	16 + 2	3
		敏捷度	7			15	2
体	10	筋力	10	1	3	24 + 1	4
		生命力	11	1		22	3
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	9	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 7	11	11	37										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技

全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石	お金は下記
背中	
右手 スマルティエの増強の指輪	
腰 宝石ケース	
足	
その他 宝石	お金は下記

装備品	説明
左手 スマルティエの増強の腕輪	

その他メモ

マディラは蛮族の集落で生まれたミノタウロスのウィークリングだ
母親や父親が誰かも分からない様な劣悪な環境だったが、稀少な女性のミノタウロスだったので丁重に扱われていた
集落は拐ってきた人族の女性を"飼う"事を目的とした物だった
"人攫いの蛮族の集落がある"と、程なくしてギルドから腕利きの冒険者を集めた討伐隊が編成され、大掛かりな任務となった
戦いは一晩続き、人族側の勝利で終わった
その後、生きている人族は助けられたのだが、問題はマディラだった
「このガキは、放っておくと今来ている人族に殺される。善悪の区別がつかねぇガキなら助けようはある」
そう思った変わり者の冒険者はマディラの素性を隠し引き取ることに決めた

それが2歳の時
集落の者の言葉で「お前は子を成すための存在だ」と言うのが、彼女が覚えている唯一の言葉だった

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マディラ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x9	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
宝石4個x6	○□□○□□
生活費x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
生活費x3	○□□○□□
保存食x2	○□□○□□
樹下の竪琴亭のエンブレム	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
雑費	○□□○□□

所持金 940 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 62 /合計 62