

キャラクター名 かざらチ

プレイヤー名  

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ボディーガード
	オプショナル					
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31	%
出自	姉妹	経験	記憶喪失	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	2			4	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	0	1			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲: 0	合計回避: 0		
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
最大財産P: 6		残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 「対象: 範囲(自分を含む)」または「対象: 範囲(選択)」の攻撃判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象をあなたひとりに変更する。ただし、その攻撃でのカバリング対象にならない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンドの間、行うガードのガード値を+[Lv×3]する。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用する。カバリングを行う。このカバリングによって、あなたは行動済みにならず、行動済みでも使用できる。このエフェクトは1メインプロセスに1回まで使用できる。								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言する。このガードの間、ガードの値を+(LV)Dする。								
シールドクリエイト	1	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーンの間、防具を作成し、装備する。その際、装備していた防具と交換できる。 種別: 白兵 技能<白兵> 命中: 0 攻撃力: 0 ガード値[Lv×2]+4								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--