キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	2			3
精神	2	1	0			3
社会	5	0	0			5

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
タブレット	1	2	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果 :ソラリスのエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトの射程を《視界》に変更する。組み合わせている場合は、その全てを変更する。1シーンLv回まで。								
力の法則	1	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100↑	
効果： 自分以外のDR直前に使用。ダメージ+[Lv+1]dする。1R1回								
要の陣形	1	3	ﾒｼﾞｬｰ		3体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： このエフェクト組み合わせ対象を3体に変更する。1シナリオLv回まで。								
戦乙女の導き	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	単体	RC		
効果： 対象の次のメジャーアクションのダイス+Lv個。メジャーアクションが攻撃の場合攻撃力+5。								
狂戦士	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	自動	80↑	
効果： 対象の次のメジャー判定のC値-1(下限6)、さらにその判定ダイス+[Lv*2]個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

成長したらさらなる力取りてえ