

キャラクター名  
ユークロニア

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	死	衝動	解放		初期侵食率	160 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	3	0	0	5		8	行動値	24
感覚	3	0	0	5		8	(非装備時)	24
精神	2	1	0	5		8	戦闘移動	29
社会	0	0	1			1	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	15		RC	15		交渉		
回避	10		知覚			意志	14		調達	20	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	25		情報: FH	25	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ありえざる存在	P	N		
ありえざる存在	P	N		
超越活性	P	N		
楔の呪い	P	N		
唯我独尊	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
愚者の契約	P	N		

最大財産P: 42    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセント:ブラム=ストカー	3		メジャー					
効果: C値-3								
赤色の従者	5		メジャー					
効果: HP35の従者を作り出す。								
赫き剣	7		マイナー					
効果: HPを最大14消費し、攻撃力:消費したHP+8の武器を作り装備する。								
イオノクラフト	7		マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離を+14mする。								
渴きの主	7		メジャー					
効果: 命中時、HPを28点回復 装甲無視								
紅の刃	10		メジャー					
効果: 攻撃力+11								
声なき子ども	2		常時					
効果: 従者3人だけせる								
スタンボルト	3		メジャー					
効果: 1点でもHPダメージを与えれば、放心を与える。								
赤河の従僕	5		常時					
効果: 従者の能力値+5								
マグネットムーブ	5		イニシアチブ					
効果: 50m以内の対象を自分のエンゲージに引き寄せる。								
フルインストール	7		イニシアチブ					
効果: ラウンド間、あらゆる判定ダイス+21								
夜魔の領域	3		オート					
効果: メインプロセスを行った直後に使用。未行動になり、行動値が0になる。								
電磁反応装甲	5		オート					
効果: HPダメージ-20 *5								

FHエージェント。自身の血を動力源としたロボットを従者として操る。

決まったセルには所属しなかったが、いつも"イド"と行動していた。  
ある時、"イド"はジャームになった。それにより発現した"イド"の現実変換能力を脅威と見たUGN、FHなどの他組織から"イド"を守るため、二人で安全に生きることが出来る場所を求めた。  
どこへ行こうとも襲い掛かる襲撃者から耐え抜くたび、彼はの思いは確信へと変わった。  
この世界そのものを変えなければ、自分たちに安寧の時は来ない、と。

必要だったものは"イド"自身の力で生み出し、残せばいい。  
そして最後には、"イド"と"ユークロニア"だけの理想郷が生まれる。  
FHのデータベースからは、かつて人類を滅ぼそうとした計画と方法を見つけることができた。  
それを完全に再現することはできないだろう。しかし、"イド"の能力であらゆるオーヴァードやジャームから能力を抽出しつづければ、いつか世界を白紙へと戻せる力が手に入るはずだ。

いつしか彼は、自分の理想の世界を作るという想いだけを残しジャームとなった。  
その世界には"イド"の居場所はなかった。

