キャラクター名: リリーナ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	♀	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	210		家族に魔法使いがいる		
			異種族を怖がっている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2		20	3
		敏捷度	4			12	2
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	12	4		21	3
心	13	知力	10	1		24 + 1	4
		精神力	8			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
レンジャー	2		
セージ	3		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		
ドルイド	4		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		
怒涛の攻陣 I		
陣率：軍師の知略		
怒涛の攻陣 II ：烈火		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イフリートの髭 魔力６のファイアボールを使用する	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 軍師徽章	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

一般技能
コック3
ガーデナー4
ハウスキーパー3

臨時のパーティで遺跡探索をしていた際、事故に逢いメンバーとはぐれてしまった。遺跡内部を彷徨っていると偶然コールドスリープ状態のカトレアを発見し、目覚めさせてしまうことになる。その後、ナギとの出会いもあって協力し合うことによって遺跡からの脱出に成功した。仲間を失って指針を失い、元々世話好きな性格であって右も左もわからないカトレアにまだ子供のナギをほっとけなかったため世話をすることにした。以降は交易共通語を教えたりしている

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リリーナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
使いやすい調理器具セット	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
宿木の棒杖	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax7	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□

○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□