キャラクター名: アズリィ・ドリーオン

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識	
生まれ	密偵	性別	女(本人曰く)	年齢 15
冒険者Lv	9	経歴	3-4 本来は異なる性別として育てられた	
経験点	500		5-2 魔物を倒したことがある	
			4-1 家族に魔法使いが居る	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	5		20 + 2	3
		敏捷度	6	8		24 + 2	4
体	10	筋力	6	4		20	3
		生命力	4	4		18	3
心	8	知力	9	3		20	3
		精神力	14	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
コンジャラー	1		
プリースト/フルシル	7		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベア	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク ハイペリオン	700
専用デスサイズ	50

名誉点 所持 60 /合計 810

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ	2H	17	1	2d+ 14	11	16	42										
デスサイズ（HP五点消費時） HP5点消費すると威力が52になる。効果時間は1ターン。消費すれば再使用可。	2H	17	1	2d+ 14	11	16	52										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石5点x25	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
一週間分保存食	○□□○□□
金カードAx20	○□□○□□
魔晶石3点x11	○□□○□□

着替えセット	
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4780 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	聖印	神聖魔法の使用に必要
首	熊の爪	マッスルベアの効果+1
背中		
右手	能力増強の腕輪(敏捷)	敏捷+2、割ると+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪(器用)	器用+2、割ると+14

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟