

キャラクター名
ライカ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴	同性の家族がいない		
経験点	930		競い合う友人がいた 商売を手伝ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			19	3
敏捷度	4		1	19	3
筋力	3		1	12	2
生命力	10			18	3
知力	8			13	2
精神力	8	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
レンジャー	1		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
武器習熟/格闘	221 p
防具習熟/非金属鎧	222 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	基本				追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	3	6	6	5	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー				合計値
			7	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー <small>グラップラー専用、パンチ強化</small>	1H	5	1	2d+ 7	10	6	10										
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	6	5										
投げ <small>グラップラー専用</small>	2H	0		2d+ 6	12	6	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	紫色のアルラウネの花環	敏捷+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	筋力+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

— その他メモ —

ヤの付いてそうな家で育つ。
環境の為何かどうかは分からないが母親は不在。父親や大量の兄、そして父親の舎弟(?)的な人たちに囲まれて育った。
そのせいか色々な面でガサツ。
きかん気なはね馬で、舎弟(?)的な人の一人と競って、家業の商売を手伝おうとしたりもしたが
(知力的な意味で)足を引っぱってばかりいたので、軽く勘当された。
(縁を切られた訳では無いが、『しばらく自分探しの旅に出なさい』と言われた)
一緒に勘当されたそのライバル君が『冒険者になるーぜ!』と言ったため、
深く考えずに冒険者になることにした。
でもいつのまにかはぐれた。「まあとこには居るだろう」と案外観している。
(彼の事含めその他については、成り行きに丸投げする感じで。適当に)

- 自動失敗
チェック
- ⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉑
□□□□㉓
□□□□㉕
□□□□㉗
□□□□㉙

