

キャラクター名

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	大好きな食べ物がある(あった)		
経験点	4650		有名な友人がいる(いた) 知り合いに生き返った人がいる		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	2	1	18	3
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	14	2	1	20	3
	生命力	12	4		19	3
心	知力	3			12	2
	精神力	18	3		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト	4		
セージ	4		

戦闘特技	値	単位
かばう	224	p
防具習熟/金属鎧	222	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 261 /合計 261	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グランドラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	5	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
バスタードソード	1H両	17		2d+	7	10	7	17														
バスタードソード	2H	17		2d+	7	10	7	27														
				2d+																		

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□
総獲得金額		○□□○□□
冒険者セット		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	4690	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	14	42	2d+	5	12	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	6	2d+	0	57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭 革の帽子	
耳	
顔	
首 渦巻き鉱のお守り	近接攻撃されたとき「呪い」1点ダメージを与える。
背中 ロングマント	
右手 剛力の指輪	赤色。筋力を増強。
腰 聖印	キルヒアの聖印
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	緑色。器用度を増強。

その他メモ	自動失敗
地方では有名な冒険者の知り合いを持つ。 その方の誰かを守る姿に憧れファイターとなり、その献身さからか神の声を聞いた。 しかし、話すのは苦手、あまり光の変化も見られない。また、恥ずかしがり屋。	チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
彼の恥ずかしい体験は生まれたてのころからある。その時から恥ずかしがり屋になった。 例えば、米を毎日何百粒も朝昼晩食べているのを地中で見て「あれほど食べるのだからとてもおいしいのだろう」と思って地上に出たら、「1.食べれない」「2.羨ましがるとそんなに特別おいしいってわけでは無いと言われる」などとボケ倒して恥ずかしがり屋が定着した。	○□□□⑳
	○□□□㉕
最終的には仲間をどんな攻撃からも防ぎ、全員が生きて笑ってられるように冒険者PTに参加していくことがこのキャラの目的ではないかと思っています。	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓