

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス		カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	120	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	104
肉体	1	0	0	6		7	行動値	12
感覚	3	0	0	1		4	(非装備時)	12
精神	3	0	0	1		4	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	6		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨人の斧	3		M+					
効果: 組合攻撃力+[Lv*3].判定-2D								
コンセントレイト	3		M+s					
効果: CL-1(下限7)								
重力の手枷	4		M+					
効果: 命中でシーン中判定-2D(累積).シリア[Lv]回								
鮮血の一撃	4	/2	M+					
効果: 判定+[Lv+1]D.								
時の棺	1		A				100	
効果: 判定失敗.シリア1回								
赤き剣	3	/[L2]~	m					
効果: 武器作成.攻[消費HP+8]								
血霧の盾	3	/5	R+					
効果: CL-1(下限6).シリア[Lv]回								
リフレックス	3		R+s					
効果: CL-1(下限7)								
血の宴	2		M+s					
効果: 範囲選択.シリア[Lv]回								
夜魔の領域	2		A				120	
効果: M後行動値0で再行動.シリア[Lv]回								
制圧攻撃	4		M+					
		★						
効果:								
効果:								
効果:								

【ブレイク値 25 逃走値人数×1】

- マイナーアクション
《赫き剣》/m/自動自身至近/HP6消費/白兵武器作成.攻撃力14,ガード値0,射程至近
- メジャーアクション[必殺]
13dx+6@7 《巨人の斧+コンセントレイト+重力の手枷+鮮血の一撃+血の宴》【2】/M+白兵/対抗/範囲選択/至近/HP消費2/攻撃力+20/命中で対象はシーン中すべての判定-2D(効果は累積する).
- メジャーアクション[通常・撤退戦時は使用しない]
13dx+6@7 《巨人の斧+コンセントレイト+重力の手枷+鮮血の一撃》【2】/M+白兵/対抗/単体/至近/HP消費2/攻撃力+20/命中で対象はシーン中すべての判定-2D(効果は累積する).
- メジャーアクション[汎用・追加行動時]
13dx+6@7 《巨人の斧+コンセントレイト+鮮血の一撃》【2】/M+白兵/対抗/単体/至近/HP消費2/攻撃力+20/白兵攻撃.
- 撤退戦メジャー
29dx+6@7 《【撤】制圧攻撃+巨人の斧+コンセントレイト+重力の手枷+鮮血の一撃》【2】/M+白兵/対抗/シーン選択/視界/HP2消費/攻撃力0/このエフェクトを組み合わせた攻撃ではダメージは発生しない。命中した対象にはBS:焦燥を付与し、ラウンド終了時までドッジの判定ダイス8D。
- オート