

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ミリタント	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ドゥアン			境遇	師匠
出自 (効果)	英雄			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	15	8	6	7	21	7
ボーナス	7	5	2	2	2	7	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						4	
能力値	9	6	4	2	2	12	2

HP	90
MP	65
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	19	0	0	0	0	0
左手									
頭部	求道者の鉢巻					2			
胴部	アーキバスターマー				-1	11			-2
補助	ケイネスナックル				1	3	2		
装身具									
能力値			6	0	4	0	12	6	14
スキル			1						
その他									
総計(右)			7	19					
総計(左)					4	16	14	6	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
団子5つ	
理力符：火	
理力符：水	
理力符：風	
理力符：地	
理力符：光	
理力符：闇	

現在重量： 15
 最大重量： 27
 所持金： 10522
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功		
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
ラッシュアンドラッシュ	1	7	レガシアクション		自身	自動成功	格闘使用	
効果： 武器攻撃を「対象：範囲(3体)」に変更する。								
オーラシールド	1	4	ダメージロールの直後		自身	自動成功	格闘使用	
効果： ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[1D+【精神】]する。								
ウェポンタクティカル	1		パッシブ		自身			
効果： ラウンド進行の開始時に[SL×3+2]点のTPを取得する。ラウンド進行の終了時、あなたが得たTPは全て失われる。								
インパクトブロー	1		レガシアクション		自身	自動成功	格闘使用	
効果：5点以下の任意のTPを消費(最低1)。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに[消費したTP×3]する。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、[スリッパ]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リバースライフ	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：TPが1点以上なければ使用できない。TPを全て消費する。あなたの戦闘不能を回復し、[HP]を[消費したTP]点にする。なお、あなたは行動済となる。								
コンポーズ	1	5	セットアップ		自身	精神		
効果： 行動値増加を行う。あなたの【行動値】と【移動力】に+【精神】する。								
スピードリーディング	1	12	イニシアチブ		自身	自動成功	シールド回	
効果： マイナーアクション、メジャーアクションで使用可能な「種別：呪符」のアイテムを1個使用する。								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ		自身	自動成功	格闘装備	
効果： 戦闘移動、もしくは全力移動を行う。その移動を行った場合、攻撃の命中判定に+1Dする。								
アームズマスターリー：格闘	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身		格闘使用	
効果： 武器攻撃のダメージに+【精神】する。								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	カリア、シールド回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								

19+2D+12+9+12+5D=7D+52 期待値76.5
 ・設定

