プログラー名 フェル

- プレイヤー名 -----

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	33

初期配置	煉獄	
最大行動値	11	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
57 双子	p64
29 翼を	p62
63 飢え	p64
83 花壇	p65

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
エマくん	嫌悪	3	12345		
フェラン	独占	2	12345		
ミラ	恋心	2	12345		
		3	12345		
		1	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	1	R	狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	パトルパートで同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした制に攻撃判定する際、自身の攻撃判定する際、自身の攻撃判定出日+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定にのみ使用可能。攻撃判定の出目が6になる。振り直し不可。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
頭		ボルトヘット		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		壊れた部品		オート			たからもの(目玉)
頭		よぶんなあたま		オート		自身	最大行動値+2。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		写真		オート			たからもの
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えたときのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1