

キャラクター名
甲斐 円治

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	命令	衝動	自傷	初期侵食率	31	%
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエボン	白兵	10r	3	16		
魔弾の射手	射撃	11r+5		32		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
思い出の一品(甲子園の砂)	2				

所持品	
リーサルシャイン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
錬金術師	P	N		
親戚	P 同情	N 憐憫		
医者	P 有為	N 憎悪		
黒峰 翠鳳	P 憧憬	N 疎外感		
木下 詩巡	P 好意	N 劣等感		
日常	P 幸福感	N 嫌悪		
学友	P 感服	N 疎外感		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・バロール	3	2	メジャー					
効果:								
瞬足の刃	3	3	メジャー					
効果: 白兵・射撃ダイス+Lv+1								
魔弾の射手	3	4	メジャー					
効果: 白兵武器二つで射撃攻撃 シナリオLv回 武器粉碎								
インフィティウエボン	1	5	マイナー					
効果: 攻撃力Lv+7 ガード3								
ダブルクリエイイト	1	3	マイナー					
効果: ウエボン二つ								
砂の加護	3	3	オート					
効果: ダイスLv+1								
パーフェクトコントロール	1	4	オート				80	
効果: 達成値+10 シーン一回								
リーサルシャイン	5							
効果: ユニークアイテム								
偏差把握	★							
効果:								
無常厨師	★							
効果:								
万能器具	★							
効果:								
超人的代謝	★							
効果:								
効果:								

小学生の頃から野球に打ち込んできた少年。ポジションはピッチャーだが小中高とエースになれることはなく結局公式戦での投球経験はエースの代わりでの投球くらいしかなく、プロスカウトの目にとまったり、大学からの推薦なんて華やかな話とも無縁な普通の高校生。コントロールが売りだが球威が不足気味