

キャラクター名
うらら/わらし

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	32

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
手術台	
呪い	
スポーツ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	3	5
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クラン	憧憬	3	①②③④⑤	
グレーテル	信頼	0	①②③④⑤	
シルヴィ	保護	0	①②③④⑤	
たからものの犬	悔恨	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	なし	自身	基本パーツ1つをコストに行動・攻撃・切断判定をやり直す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に出目+1してよい
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目-1、コスト-1
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトル終了後、望むパーツを2つ修復してよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバを使用
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次に使うマニューバ1つのコストを-1 (最小0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復してよい
胴		バスケット		オート			たからもの
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定で+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3		
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1